

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Definisi Operasional.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitain.....	5
1.5.1 Manfat Teoretis	5
1.5.2 Manfaat Praktis	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 E-Modul	7
2.2 Pembelajaran Matematika Berbasis <i>Flex Model</i>	10
2.3 Pendekatan STEAM dalam Pembelajaran Matemematika.....	11
2.4 Pembelajaran Metematika Berbasis <i>Flex Model</i> dengan Pendekatan STEAM...14	
2.5 Hasil Penelitian yang Relevan	15
2.6 Kerangka Berfikir	16
BAB 3 METODE PENELITIAN	20
3.1 Prosedur Penelitian.....	20
3.2 Sumber data Penelitian	22
3.3 Teknik Pengumpulan Data	23

3.3.1 Wawancara	23
3.3.2 Angket	23
3.4 Instrumen Penelitian.....	24
3.5 Teknik Analisis Data.....	25
3.5.1 Analisis Data Validasi Ahli.....	25
3.5.2 Analisis Data Angket Respon Siswa.....	26
3.5.3 Analisis Keefektifan Modul.....	27
3.6 Waktu dan Tempat Penelitian	28
3.6.1 Tempat Penelitian	28
3.6.2 Waktu Penelitian	28
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Hasil Penelitian	29
4.1.1 Anayisis.....	29
4.1.2 Design.....	30
4.1.3 Development.....	32
4.1.4 Implementation.....	46
4.1.5 Evaluation.....	47
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	48
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	54
5.1 Simpulan	54
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56