

ABSTRAK

Produk kesehatan rumah tangga adalah produk yang rutin digunakan sehari-hari. Bisa dikatakan dengan peralihan zaman seperti sekarang ini, produk-produk tersebut sudah menjadi kebutuhan primer di masyarakat. Perusahaan distribusi dan pabrik yang menyediakan produk-produk tersebut saling berlomba untuk mendapatkan kepercayaan dan hati pelanggan, namun dengan adanya batasan pada aktivitas sosial, terjadi kendala dalam hal pengenalan dan promosi. Sebuah aplikasi yang berbasis jaringan dapat digunakan untuk menghindari keterbatasan diatas. Banyak sekali jenis aplikasi yang bisa diimplementasikan di pelbagai platform. Penulis menentukan dan mengembangkan aplikasi pada platform android dikarenakan pengguna android dinilai lebih banyak jika dibandingkan dengan platform-platform lainnya. Faktor lain menurut penulis menjadi kendala adalah ketertarikan pelanggan terhadap aplikasi dan tingkat kemudahan penggunaan aplikasi. Untuk membuat pengguna lebih tertarik penulis putuskan menggunakan sebuah aplikasi berbasis permainan dan untuk mempermudah penggunaan aplikasi, penulis putuskan untuk menggunakan *QR Code scanner*.

Kata Kunci: *Android, Game, Produk Kesehatan Rumah Tangga, QR Code*