

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan .....	i
<i>Abstract</i> .....	ii
Abstrak .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Daftar Isi.....	vi
Daftar Gambar.....	viii
Daftar Tabel .....	ix
BAB I Pendahuluan .....	1
1.1. Latar Belakang.....	I-1
1.2. Rumusan Masalah.....	I-4
1.3. Batasan Masalah .....	I-4
1.4. Tujuan Penelitian .....	I-5
1.5. Manfaat Penelitian .....	I-5
BAB II Landasan Teori.....	II-1
2.1. Pembelajaran .....	II-1
2.2. Bahasa Inggris .....	II-1
2.3. Algoritma Fisher Yates Shuffle.....	II-2
2.4. Multimedia Interaktif .....	II-4
2.5. Android .....	II-4
2.6. Penelitian Terkait.....	II-5
2.7. Matrix Penelitian .....	II-10
2.8. Penelitian Terdekat .....	II-12
BAB III Metodologi Penelitian .....	III-1
3.1. Tahapan Penelitian.....	III-1
3.2. Pengumpulan Data.....	III-2
3.3. Pengembangan Sistem .....	III-2
3.4. Evaluasi .....	III-5

BAB IV Hasil dan Pembahasan .....	V-1
4.1. Pengumpulan Data.....	IV-1
4.2. Concept .....	IV-2
4.3. Design .....	IV-3
4.4. <i>Material Collecting</i> .....	IV-8
4.5. <i>Assambly</i> .....	IV-9
4.6. Testing .....	.IV-22
4.7. Distribution .....	.IV-30
BAB V Kesimpulan dan Saran.....	V-1
5.1. Kesimpulan.....	V-1
5.2. Saran .....	V-1
Daftar Pustaka .....	x