

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Waziana, L. Anggraeni, and N. L. Sari, "Penerapan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Multimedia," *J. TAM (Technol. Accept. Model)*, vol. 7, pp. 22–26, 2016.
- [2] H. Harlina and F. Nur Yusuf, "Tantangan Belajar Bahasa Inggris di Sekolah Pedesaan Challenges of Learning English in Rural School," *J. Penelit. Pendidik.*, vol. 20, no. 3, pp. 325–334, 2020.
- [3] B. Subaeki and D. Ardiansyah, "Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Pada Aplikasi Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris," *Infotronik J. Teknol. Inf. dan Elektron.*, vol. 2, no. 1, pp. 67–74, 2017, doi: 10.32897/infotronik.2017.2.1.31.
- [4] C. S. D. Kusuma, "Integrasi bahasa Inggris dalam Proses Pembelajaran," *Efisiensi - Kaji. Ilmu Adm.*, vol. 15, no. 2, pp. 43–50, 2019, doi: 10.21831/efisiensi.v15i2.24493.
- [5] Lutfiansyah, "Penggunaan Aplikasi Mobile Pembelajaran Bahasa Inggris Android Pada Pembelajaran Bahasa Inggris," *Eduscience*, vol. 2, no. 1, pp. 16–21, 2016.
- [6] P. Handayani and S. Aji, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Tenses Berbasis Multimedia," *Inform. J. Ilmu Komput.*, vol. 14, no. 3, p. 90, 2019, doi: 10.52958/iftk.v14i3.369.

- [7] A. M. Sayuti, S. Asrilisyak, and W. Rafdinal, *Bahasa Inggris Bahasa Inggris*, vol. 5, no. 1. 2021. doi: 10.31104/jsab.v5i1.194.
- [8] A. Pane and M. Darwis Dasopang, “Belajar Dan Pembelajaran,” *FITRAH Jurnal Kaji. Ilmu-ilmu Keislam.*, vol. 3, no. 2, p. 333, 2017, doi: 10.24952/fitrah.v3i2.945.
- [9] D. A. Irawati, A. N. Rahmanto, J. T. Inforasi, and P. N. Malang, “I-101 I-102 I-96,” vol. 9, pp. 101–106, 2017.
- [10] B. Barros *et al.*, “Pembuatan game kuis siapa pintar 1 2,” vol. 3, no. 1, pp. 44–52, 2018.
- [11] I. Sujadi and D. R. S. S, “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Komputer Dengan Lectora Authoring Tools Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP / MTS,” vol. 3, no. 2, pp. 167–178, 2015.
- [12] “S. Muhammad, Aplikasi Komunikasi Penyandang Tuna Rungu Dengan Metode Speech Recognition Teknologi Berbasis Android” 2018.
- [13] R. Annisaa and R. Hidayatullah, “Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Disertai Kamus,” *INFORMATIKA*, vol. 9, no. 1, p. 36, 2017, doi: 10.36723/juri.v9i1.62.
- [14] S. Aisa and A. Akhriana, “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android,” *e-Jurnal JUSITI (Jurnal Sist. Inf. dan Teknol. Informasi)*, vol. 82, no. 2, pp. 100–110, 2019, doi: 10.36774/jusiti.v8i2.611.

- [15] A. Nur, P. Gali, S. N. Manda, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android", *Jurnal IKRA-ITH Informatika* Vol 4 No 3 2020.
- [16] S. Rahayu, R. Ramadhani, and N. N. Rhamdani, "Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Pronoun, Tobe, dan Tenses Berbasis Android," *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 2, pp. 323–329, 2022, doi: 10.33364/algoritma/v.18-2.829.
- [17] I. Afrianto, M. F. Irfan, and S. Atin, "Aplikasi Chatbot Speak English Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android," *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 99–109, 2019, doi: 10.34010/komputika.v8i2.2273.
- [18] N. S. H and O. Sari, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Kinect," *J. CoreIT*, vol. 2, no. 1, pp. 21–28, 2016.
- [19] A. Perkembangan, A. Pembelajaran, B. Inggris, and B. Transpofun, "1,2 1* , 2," vol. 1, no. 2, pp. 68–72, 2019.
- [20] M. A. Budiyanto and A. Wahab, "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Sekolah Dasar Kelas 3 Berbasis Multimedia," *J. Ilm. FIFO*, vol. 11, no. 1, p. 75, 2019, doi: 10.22441/fifo.2019.v10i1.008.
- [21] S. Sardiarinto, A. B. P. Sari, D. Iswahyuni, A. Andriani, E. Saputro, and P. T. Rapiyanta, "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android bagi Guru SDIT Anak Sholeh," *Bianglala Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 90–94, 2021, doi: 10.31294/bi.v9i2.10772.

- [22] R. Bangun, A. Sumsel, M. Berbasis, and M. M. Pengembangan, “Menggunakan Metode Pengembangan Multimedia,” vol. 8, no. 1, pp. 1–14, 2018.
- [23] M. R. Sanjaya, A. Saputra, and D. Kurniawan, “Penerapan Metode System Usability Scale (Sus) Perangkat Lunak Daftar Hadir Di Pondok Pesantren Miftahul Jannah Berbasis Website,” *J. Komput. Terap.*, vol. 7, no. 1, pp. 120–132, 2021.
- [24] I. A. H.N, P. I. Nugroho, and R. Ferdiana, “Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale,” *J. IPTEKKOM J. Ilmu Pengetah. Teknol. Inf.*, vol. 17, no. 1, p. 31, 2015, doi: 10.33164/iptekkom.17.1.2015.31-38.