

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Hasil Ulasan Penelitian	II-10
Tabel 2.2 Matriks Penelitian	II-17
Tabel 4.1 Deskripsi Konsep	IV-5
Tabel 4.2 Kebutuhan Sistem	IV-6
Tabel 4.3 Kebutuhan Pengguna	IV-7
Tabel 4.4 User	IV-7
Tabel 4.5 Definisi Use Case	IV-8
Tabel 4.6 Skenario Akses Menu	IV-9
Tabel 4.7 Skenario Akses Objek VR Bangunan	IV-9
Tabel 4.8 Storyboard	IV-12
Tabel 4.9 Data Informasi	IV-12
Tabel 4.10 Data Gambar	IV-13
Tabel 4.11 Rencana Pengujian Blackbox Testing	IV-23
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Blackbox Testing	IV-23
Tabel 4.13 Pernyataan Kuisisioner	IV-28
Tabel 4.14 Skala System Usability Scale	IV-29
Tabel 4.15 Hasil Pengumpulan Data	IV-30

Tabel 4.16 Hasil Perhitungan Data	IV-31
---	-------