

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah.....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian	I-3
1.5 Manfaat Penelitian	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Objek 3D	II-1
2.2 <i>Virtual Reality</i>	II-2
2.3 Development Engine	II-4
2.4 Smartphone	II-6
2.5 <i>Virtual Reality</i> Sensor	II-6

2.6 Profil Perusahaan	II-8
2.7 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i>	II-9
2.8 Ulasan Penelitian Terkait	II-12
2.9 Matriks Penelitian	II-17

BAB III METODOLOGI

3.1 Objek Penelitian	III-1
3.2 Tahapan Penelitian	III-1
3.2.1 Tahap Pengumpulan Data.....	III-2
3.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	III-2

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengumpulan Data.....	IV-1
4.1.1 Observasi	IV-1
4.1.2 Wawancara	IV-3
4.1.3 Studi Literatur.....	IV-4
4.2 Hasil Pengembangan Sistem	IV-5
4.2.1 Concept.....	IV-5
4.2.2 Design.....	IV-7
4.2.3 Asembly	IV-13
4.2.4 Testing	IV-23
4.2.5 Distribution.....	IV-32

4.3 Kelebihan dan Kekurangan	IV-33
4.3.1 Kelebihan	IV-33
4.3.2 Kekurangan	IV-33

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-1

DAFTAR PUSTAKA