

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|-------|
| Gambar 2.1 Objek 3D | II-1 |
| Gambar 2.2 Perangkat <i>Virtual Reality</i> | II-3 |
| Gambar 2.3 Tampilan Antarmuka Google SketchUp 3D | II-5 |
| Gambar 2.4 Tampilan Antarmuka Unity 3D | II-6 |
| Gambar 2.5 Logo Dinas Perhubungan | II-8 |
| Gambar 2.6 Alur Metodologi Penelitian Menurut Luther Sutopo (1994) | II-9 |
| Gambar 3.1 Alur Penelitian..... | III-1 |
| Gambar 4.1 Gambar Halaman Depan | IV-1 |
| Gambar 4.2 Gambar Lobby dan Ruang Tunggu | IV-2 |
| Gambar 4.3 Gambar Bangunan Dan Lapangan Utama..... | IV-2 |
| Gambar 4.4 Gambar Pintu Masuk Belakang..... | IV-3 |
| Gambar 4.5 Struktur Navigasi Aplikasi | IV-8 |
| Gambar 4.6 Use Case Diagram | IV-10 |
| Gambar 4.7 Desain Tampilan Normal Aplikasi..... | IV-11 |
| Gambar 4.8 Desain Tampilan Tombol Aplikasi | IV-11 |
| Gambar 4.9 Tahap Pembuatan Model Objek 3D. | IV-14 |
| Gambar 4.10 Tahap Pembuatan Bangunan 3D..... | IV-14 |

| | |
|---|-------|
| Gambar 4.11 Tahap Pembuatan Tampilan Menu Utama..... | IV-15 |
| Gambar 4.12 Tahap Pembuatan Informasi Ruangan. | IV-15 |
| Gambar 4.13 Tampilan Awal Aplikasi | IV-25 |
| Gambar 4.14 Tampilan Papan Menu Utama..... | IV-25 |
| Gambar 4.15 Tampilan Informasi Pengembang | IV-26 |
| Gambar 4.16 Tampilan Normal Aplikasi..... | IV-26 |
| Gambar 4.17 Tampilan Gedung Utama Dishub Kabupaten Ciamis | IV-27 |
| Gambar 4.18 Tampilan Informasi Ruangan..... | IV-27 |