

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah.....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 Penelitian Terkait	II-1
2.2 Matrik Penelitian	II-18
2.3 State of The Art	II-24
2.4 Mind Mapping	II-26
2.5 Augmented Reality	II-27
2.5.1 Definisi Augmented Reality.....	II-27
2.5.2 Workflow Augmented Reality	II-27
2.5.3 Metode Penerapan Augmented Reality.....	II-28
2.6 Mitos dan Fakta Kesehatan	II-32
2.7 Instagram	II-34
2.7.1 Tentang Instagram.....	II-34
2.7.2 Fitur Instagram	II-34
2.8 Spark AR Studio.....	II-36
2.8.1 Definisi Spark AR Studio	II-36
2.8.2 Tahapan Membuat Filter Instagram	II-38
2.9 Smartphone.....	II-41

2.9.1	Android	II-42
2.9.2	iOS	II-43
2.10	Pengujian Performa Augmented Reality	II-44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Metode Penelitian	III-1
3.2	Identifikasi Masalah	III-1
3.3	Pengumpulan Data	III-2
3.4	Metode Pengembangan Multimedia.....	III-2
3.5	Pengujian Performa Augmented Reality	III-4
3.6	Evaluasi	III-4
3.7	Kesimpulan.....	III-4
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		IV-1
4.1.	Identifikasi Masalah	IV-1
4.2.	Pengumpulan Data	IV-2
4.2.1	Kebutuhan Data.....	IV-2
4.2.2	Kebutuhan Sistem	IV-3
4.3.	Pengembangan Multimedia.....	IV-5
4.3.1	Concept	IV-5
4.3.2	Design	IV-7
4.3.3	Material Collecting.....	IV-14
4.3.4	Assembly.....	IV-15
4.3.5	Testing.....	IV-26
4.3.6	Distribution	IV-40
4.4.	Pengujian Performa Augmented Reality	IV-50
4.5.	Evaluasi	IV-60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		V-1
5.1.	Kesimpulan.....	V-1
5.2.	Saran	V-3

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN