

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK

ABSTRACT

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.3.1 Metode	I-4
1.3.2 Tools	I-4
1.3.3 Proses	I-5
1.4 Tujuan Penelitian	I-5
1.5 Manfaat Penelitian	I-5
1.6 Metodologi Penelitian	I-6
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 <i>Prototyping</i>	II-1
2.2 <i>User Interface (UI)</i>	II-2
2.3 <i>User Experience (UX)</i>	II-3
2.4 <i>Mobile Web</i>	II-4
2.5 <i>Mobile Application</i>	II-4
2.6 <i>User Centered Design</i>	II-4
2.7 <i>Golden Rules Of User Interface Design</i>	II-5
2.7.1 <i>Pengertian 8 Golden Rules Of User Interface Design</i>	II-5
2.8 <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	II-7
2.9 <i>Usability Testing</i>	II-8
2.10 <i>Figma</i>	II-9
2.11 <i>FlatIcon</i>	II-11
2.12 <i>Wireframe</i>	II-12
2.13 <i>State of the Art</i>	II-12
2.14 <i>Tabel matriks perbandingan</i>	II-22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 <i>Studi Literatur</i>	III-2
3.2 <i>Survey Kepuasan Pengguna</i>	III-2
3.3 <i>Analisis Hasil Survey Perumusan Masalah</i>	III-2
3.4 <i>Penerapan 8 Golden Rules</i>	III-2
3.5 <i>Pengujian Prototype</i>	III-2
3.6 <i>Evaluasi</i>	III-3

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Studi Literatur.....	IV-1
4.2 Survey Kepuasan Pengguna	IV-1
4.3 Analisis Hasil Survey Perumusan Masalah	IV-2
4.4 Penerapan 8 <i>Golden Rules</i>	IV-10
4.4.1 <i>Tools</i> Yang Digunakan	IV-10
4.5 Pengujian <i>Prototype</i>	IV-31
4.6 Evaluasi	IV-38

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN