

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Nadaa Aniesiyah, H. Tolle, and H. Muslimah Az-zahra, “Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 11, p. 172, 2018.
- [2] A. Tristiaratri, A. H. Brata, and L. Fanani, “Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, no. 6, p. 964X, 2017.
- [3] A. Sularsa and A. S. Prihatmanto, “Evaluasi User Experiences Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 56–62, 2015.
- [4] D. A. Afit Muhammad Lukman, “Aplikasi mobile memiliki user interface dengan mekanisme interaksi unik yang disediakan oleh platform mobile . Aplikasi mobile juga telah dirancang khusus untuk platform mobile (misalnya IOS , android , atau windows mobile),,” *Evolusi*, vol. 7, no. 2, pp. 58–65, 2019.
- [5] D. K. P. Rahayu, “Unit Testing Pada Aplikasi Web Mobile (Studi Kasus Bisnis Jasa Laundry),” *Skripsi*, 2020.
- [6] K. Haryono, Z. I. Nikmah, and A. F. Hidayatullah, “Perancangan Prototype Sistem Portofolio Universitas Islam Indonesia (UIIPortofolio),” *Dsp. Repos.*, 2019.
- [7] M. U. Mauris, S. Fajar, S. Gumilang, F. Mufied, and A. Anshary,

“Prototype Ui / Ux Aplikasi E-Marketplace ‘ Gebbuk ’ Berdasarkan 8 Golden Rules of User Interface Design Ui / Ux Prototype Based on 8 Golden Rules of User Interface Design for E-Marketplace Application ‘ Gebbuk ,” vol. 5, no. 2, pp. 3164–3169, 2018.

- [8] M. N. Kholiq, “Jurusan manajemen fakultas ekonomi dan bisnis universitas bengkulu 2014,” *Skripsi*, 2014.
- [9] N. E. G. Muhammad, D. S. Tony, and H. Anisah, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride),” *J. Tek. ITS*, vol. Vol. 7, no. 1, p. A 143–A 148, 2018.
- [10] R. C. Noor Santi, “Perancangan Interaksi Pengguna (User Interaction Design) Menggunakan Metode Prototyping,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 108–113, 2018.
- [11] R. Puspita, “Pengembangan Prototipe Aplikasi Community Aggregator Beskem dengan Pendekatan UCD Menggunakan Balsamiq Mockup dan Figma,” *Univ. Islam Negeri Syarif Hidayatullah*, p. 189, 2020.
- [12] R. V. Rochim, A. Rahmatulloh, R. R. El Akbar, U. Siliwangi, and T. Informatika, “Pengukuran Kinerja Response Time Progressive Web Application Technology,” pp. 1–16, 2015.
- [13] S. H. Nuraini, B. E. Purnama, and T. I. Tj, “Pembuatan Sistem Informasi Kartu Rencana Studi (KRS) Dan Kartu Hasil Studi (KHS) Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Surakarta,” *Ijns 16*, vol. 10, pp. 1–7, 2013.