

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRACT</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xi
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	I - 1
1.2 Rumusan Masalah .....	I - 3
1.3 Tujuan Penelitian .....	I - 4
1.4 Batasan Masalah .....	I - 4
1.5 Manfaat Penelitian .....	I - 4
1.6 Metodologi Penelitian .....	I - 5
1.7 Sistematika Penelitian .....	I - 5
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 <i>State of The Art</i> .....	II - 1
2.1.1 Penelitian Terdahulu .....	II - 1
2.1.2 Penelitian Terkait .....	II - 15
2.1.3 Matriks Penelitian .....	II - 17
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Metodologi Penelitian .....	III - 1
3.1.1 Rumusan Masalah .....	III - 1
3.1.2 Pengumpulan Data .....	III - 2
3.1.3 Pengembangan Multimedia Dengan Luther.....	III - 2

3.1.4 Kesimpulan Hasil Penelitian .....	III - 23
---	----------

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Pembuatan Produk Multimedia .....	IV - 1
4.4.1 <i>Material Collecting</i> .....	IV - 1
4.4.2 <i>Assembly</i> .....	IV - 5
4.4.3 <i>Testing</i> .....	IV - 33
4.4.4 <i>Distribution</i> .....	IV - 42

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	V - 1
5.2 Saran .....	V - 2

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**