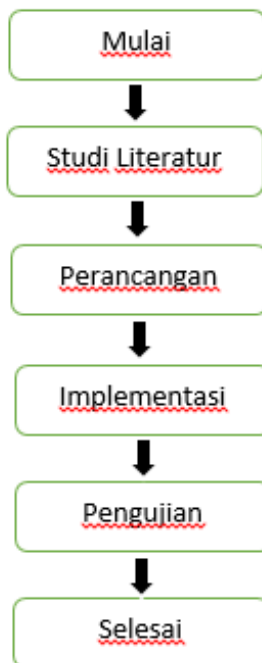


BAB III

METODE PENELITIAN

Penelitian ini dibagi menjadi empat tahap, yaitu tahap Studi Literatur, Perancangan, Implementasi dan Pengujian.



Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian

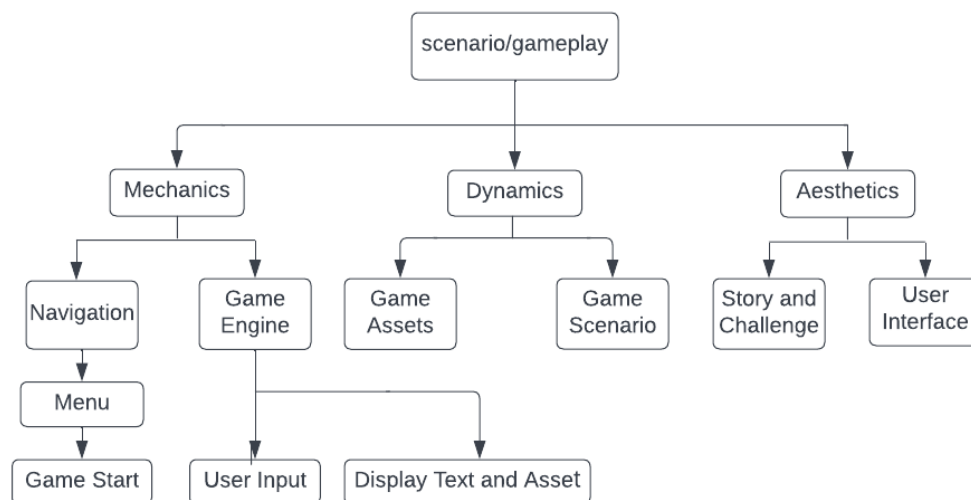
Perancangan *game* ini menggunakan MDA *Framework*. MDA *Framework* terdiri atas *mechanic*, *dynamic*, dan *aesthetic*. *Mechanics* berisi *rules* dan algoritma yang dibuat oleh desain *game*. *Mechanic* yang bekerja akan mengakibatkan adanya *dynamic* atau *gameplay*. *Dynamic* secara otomatis memunculkan *aesthetic* atau respon dari *player*.

1.1 Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan cara mengumpulkan dan mempelajari referensi lain seperti pada *survey paper* dan jurnal penelitian yang berkaitan dengan permasalahan untuk mendukung penelitian yang dilakukan.

1.2 Perancangan

Tahapan perancangan *game* ini menggunakan pendekatan MDA *Framework*. Terdapat diagram yang menjelaskan alur pendekatan MDA *Framework* terhadap perancangan *game*. Tahapan ini juga merupakan tahapan pembuatan *game* dari mulai desain sampai *game* selesai dibuat.



Gambar 3. 2 Diagram Perancangan *Game* (Afrilia et al., 2019)

1.3 Implementasi

Tahap implementasi merupakan proses dimana perancangan *game* yang telah selesai lalu diimplementasikan ke dalam bentuk tampilan *game* yang telah berjalan dan dapat dioperasikan sesuai dengan fitur atau perintah yang ada dalam

game. Dengan melakukan proses sesuai dengan pendekatan MDA *Framework* dan tampilan *game* pada tahapan ini dapat di lihat dengan hasil perancangan yang telah di selesaikan, tahapan ini akan dibahas lebih dalam pada bagian bab 4.

1.4 Pengujian

Tahap pengujian merupakan tahap akhir dalam penyelesaian *game*, yang dimana seluruh kegiatan yang terdapat pada *game* akan di uji agar *game* dapat memenuhi sesuai dengan rencana yang diharapkan. Pengujian pada tahapan ini bertujuan untuk mengetahui proses *game* dapat berjalan sesuai dengan tools atau fitur yang muncul dan dapat menyelesaikan setiap langkah permainan yang terdapat pada bagian *game*.