

ABSTRAK

Jajanan tradisional merupakan bagian dari budaya masyarakat Indonesia, hampir semua daerah memiliki ciri khas jajanan masing-masing, meskipun banyak jenisnya yang sama, namun selalu ada yang membedakan, baik dari segi nama dan cara penyajiannya. Saat ini jajanan tradisional kalah bersaing dengan jajanan masa kini, karena jajanan masa kini memiliki tampilan yang lebih menarik serta terdapat peran teknologi dalam proses pembuatannya. Pemanfaatan teknologi dapat menjadi cara dalam proses pengembangan ataupun pengenalan jajanan tradisional kepada masyarakat, hal tersebut dapat dimanfaatkan melalui proses pembuatan jajanan ke dalam bentuk *game*. Maka dalam penelitian ini dibuat sebuah *game* simulasi pembuatan jajanan tradisional. *Game* dibuat dengan metode *Mechanics Dynamics Aesthetics* (MDA) *Framework*, yaitu *mechanics* sebagai aturan, lalu *dynamics* sebagai sistem dan *aesthetics* merupakan hasil dari respon pengguna pada saat memainkan *game*. Hasil dari penelitian ini merupakan *game* simulasi yang dinamai *Cool Cooking*, bertujuan untuk membantu dalam proses pengenalan jajanan tradisional dalam bentuk teknologi yang diimplementasikan ke dalam bentuk *game*, peran *game* sangat penting, sehingga proses pembuatan jajanan yang dibuat ke dalam bentuk *game* memiliki hasil yang sangat memuaskan berdasarkan respon dari hasil penelitian ini yang didapatkan berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan cara pengujian alfa (*blackbox*) dan beta (*questioner*), didapatkan hasil dari seluruh fungsi yang terdapat pada *game* dapat diterima, juga penilaian yang diberikan oleh responden mendapatkan hasil persentase sangat baik.

Kata Kunci: Jajanan Tradisional, *Game*, *Game* Simulasi, MDA *Framework*.

ABSTRACT

Traditional snacks are part of the culture of the Indonesian people, almost all regions have their own characteristics of snacks, even though many types are the same, there are always differences, both in terms of name and way of serving them. Currently, traditional snacks cannot compete with today's snacks, because today's snacks have a more attractive appearance and there is a role for technology in the manufacturing process. Utilization of technology can be a way in the process of developing or introducing traditional snacks to the community, this can be utilized through the process of making snacks in the form of games. So in this study a simulation game for making traditional snacks was created. The game is made using the Mechanics Dynamics Aesthetics (MDA) Framework method, namely mechanics as a rule, then dynamics as a system and aesthetics is the result of the user's response when playing the game. The result of this study is a simulation game called Cool Cooking, which aims to assist in the process of introducing traditional snacks in the form of technology that is implemented in the form of games, the role of games is very important, so the process of making snacks made into game forms has very satisfying results based on the responses to the results of this study were obtained based on tests carried out by means of alpha (blackbox) and beta (questionnaire) testing, the results obtained from all the functions contained in the game were acceptable, also the ratings given by respondents got very good percentage results.

Keyword: *Traditional Snack, Game, Simulation Game, MDA Framework*