

PENGESAHAN

PENERAPAN *MECHANICS DYNAMICS AESTHETICS* *FRAMEWORK* PADA GAME SIMULASI PEMBUATAN JAJANAN TRADISIONAL

TUGAS AKHIR

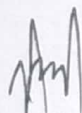
Oleh:

Nama : Anggi Suprayogi

NPM : 187006001

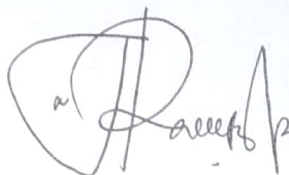
Menyetujui,

Tasikmalaya, 13 Desember 2022
Pembimbing I



Euis Nur Fitriani Dewi, S.T., M.Kom.
NIDN. 0016058905

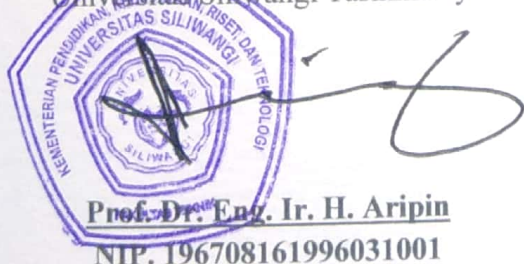
Tasikmalaya, 13 Desember 2022
Pembimbing II



Ir. Rahmi Nur Shofa, S.T., M.T.
NIDN. 0423078402

Mengetahui,

Dean Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi Tasikmalaya



Prof. Dr. Eng. Ir. H. Aripin
NIP. 196708161996031001

Ketua Program Studi
Informatika



Ir. Rianto., S.T., M.T.
NIDN. 0424128401

PENGESAHAN PENGUJI

PENERAPAN *MECHANICS DYNAMICS AESTHETICS* *FRAMEWORK* PADA *GAME* SIMULASI PEMBUATAN JAJANAN TRADISIONAL

TUGAS AKHIR

Oleh:

Nama : Anggi Suprayogi

NPM : 187006001

Telah dipertanggung jawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir
Pada Tanggal, 13 Desember 2022

Tim Penguji :

Rohmat Gunawan, M.T., MCE.
Ketua Sidang TA

()

Ir. Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T., MCE
Anggota Sidang TA

()

Tasikmalaya, 13 Desember 2022
Pembimbing I

Tasikmalaya, 13 Desember 2022
Pembimbing II



Euis Nur Fitriani Dewi, S.T., M.Kom.
NIDN. 0016058905



Ir. Rahmi Nur Shofa, S.T., M.T.
NIDN. 0423078402