

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Definisi Operasional.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	7
2.1 Kajian Teori.....	7
2.1.1 Media Pembelajaran Interaktif Matematika	7
2.1.2 Android.....	9
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif Matematika Berbasis Android	10
2.1.4 Pengembangan Media Pembelajaran.....	11
2.1.5 Gamifikasi	13
2.1.6 <i>Unity 3D</i>	17
2.1.7 Kelayakan Pengembangan Media Pembelajaran.....	18
2.1.8 Deskripsi Materi Teorema Pythagoras	18
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	19
2.3 Kerangka Teoretis	21
2.4 Fokus Penelitian	22
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	23

3.1 Metode Penelitian.....	23
3.2 Sumber Data Penelitian.....	26
3.3 Teknik Pengumpulan Data Penelitian.....	26
3.4 Instrumen Penelitian.....	27
3.5 Teknik Analisis Data.....	30
3.6 Waktu dan Tempat Penelitian.....	31
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Hasil Penelitian	32
4.1.1 <i>Analysis</i>	32
4.1.2 <i>Design</i>	34
4.1.3 <i>Development</i>	40
4.1.4 <i>Implementation</i>	54
4.1.5 <i>Evaluation</i>	54
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	55
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1 Simpulan.....	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	68
RIWAYAT HIDUP PENULIS	111

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kriteria Kelayakan Media Pembelajaran	18
Tabel 2.2 Kompetensi Dasar Materi Teorema Pythagoras	19
Tabel 3.1 Kisi-kisi Lembar Penilaian Kualitas Teknis	28
Tabel 3.2 Kisi-kisi Lembar Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan	28
Tabel 3.3 Kisi-kisi Penilaian Kualitas Instruksional (Respon Peserta Didik).....	29
Tabel 3.4 Hasil Validasi Instrumen Penilaian Kualitas Media Pembelajaran.....	29
Tabel 3.5 Klasifikasi Kategori Kelayakan	30
Tabel 3.6 Klasifikasi Kategori Respon Peserta Didik.....	31
Tabel 3.7 Jadwal Kegiatan Penelitian	31
Tabel 4.1 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras Pengguna/Peserta Didik	34
Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Media	42
Tabel 4.3 Hasil Kritik/Saran Ahli Media	42
Tabel 4.4 Hasil Penilaian Ahli Materi.....	43
Tabel 4.5 Hasil Kritik/Saran Ahli Materi.....	44
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Kepada Peserta Didik	45
Tabel 4.7 Kritik/Saran Peserta Didik	46
Tabel 4.8 Hasil Respon Peserta Didik.....	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Penerapan Gamifikasi Struktural.....	14
Gambar 2.2 Contoh penerapan Gamifikasi Konten	15
Gambar 2.3 Gambaran <i>Interface</i> Media Pembelajaran Interaktif	17
Gambar 2.4 Teorema Pythagoras	19
Gambar 2.5 Kerangka Teoretis	21
Gambar 3.1 Penelitian dan Pengembangan Model ADDIE	23
Gambar 4.1 Struktur Navigasi.....	35
Gambar 4.2 Diagram Alur.....	36
Gambar 4.3 <i>Storyboard</i> Semua Halaman pada Media Pembelajaran	40
Gambar 4.4 Tampilan Menu Materi Sebelum dan Sesudah Direvisi.....	43
Gambar 4.5 Tampilan Animasi Angka/Rumus Sebelum dan Sesudah Direvisi	45
Gambar 4.6 Tampilan Menu <i>Pause</i> Sebelum dan Sesudah Direvisi.....	47
Gambar 4.7 Halaman Awal Aplikasi	48
Gambar 4.8 Halaman Memilih Avatar.....	48
Gambar 4.9 Halaman Petunjuk	49
Gambar 4.10 Halaman Informasi	49
Gambar 4.11 Halaman Pengaturan.....	50
Gambar 4.12 Halaman Toko	50
Gambar 4.13 Halaman Menu Materi.....	51
Gambar 4.14 Halaman KD dan IPK.....	51
Gambar 4.15 Halaman Materi.....	52
Gambar 4.16 Halaman Soal Latihan/Evaluasi	52
Gambar 4.17 Halaman Hasil Skor/Nilai	53
Gambar 4.18 Halaman Info Avatar	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Kisi-kisi Wawancara Studi Pendahuluan	68
Lampiran 2 Lembar Hasil Wawancara Studi Pendahuluan	69
Lampiran 3 Hasil Revisi Validasi Instrumen	73
Lampiran 4 Lembar Penilaian Kualitas Teknis.....	93
Lampiran 5 Lembar Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan.....	95
Lampiran 6 Lembar Penilaian Kualitas Instruksional.....	97
Lampiran 7 Lembar Hasil Penilaian Kualitas Teknis	99
Lampiran 8 Lembar Hasil Penilaian Kualitas Isi dan Tujuan	101
Lampiran 9 Tabulasi Data Hasil Implementasi	103
Lampiran 10 Data Hasil Implementasi.....	104
Lampiran 11 Surat Izin Penelitian.....	105
Lampiran 12 Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	106
Lampiran 13 SK Pembimbing.....	107
Lampiran 14 Silabus Materi Teorema Pythagoras.....	108
Lampiran 15 Dokumentasi	110