

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA  
BERBASIS ANDROID DENGAN KONSEP GAMIFIKASI PADA MATERI  
TEOREMA PYTHAGORAS**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh  
MOHAMAD RINGGO VALLIAN  
172151045**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI  
2022**