

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA
BERBASIS ANDROID DENGAN KONSEP GAMIFIKASI PADA MATERI
TEOREMA PYTHAGORAS**

SKRIPSI

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Matematika**



**Oleh
MOHAMAD RINGGO VALLIAN
172151045**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
2022**