

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR SOURCE CODE	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.4 Tujuan Penelitian	I-4
1.5 Manfaat Penelitian	I-5
1.6 Metodologi Penelitian	I-5
1.7 Sistematika Penulisan	I-6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 <i>Internet Of Things</i>	II-1
2.2 <i>Malware</i>	II-2
2.3 <i>Machine Learning</i>	II-2
2.4 <i>Data Mining</i>	II-3

2.5	Algoritma <i>K-Nearest Neighbour</i> (K-NN).....	II-3
2.6	<i>Dataset</i>	II-4
2.7	Penelitian Terdekat	II-6

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	III-1
3.2	Objek dan Variabel Penelitian	III-1
3.3	Tahapan Penelitian.....	III-2
3.3.1	Pengumpulan Data	III-2
3.3.2	Analisis Permasalahan dan Pencarian Solusi	III-3
3.3.3	Implementasi Solusi	III-4
3.3.4	Penarikan Kesimpulan	III-5

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Pengumpulan Data	IV-1
4.2	Analisis Permasalahan dan Pencarian Solusi	IV-1
4.3	Implementasi Solusi	IV-2
4.3.1	<i>Data Preprocessing</i>	IV-2
4.3.2	<i>Classifying with K-Nearest Neighbour (K-NN)</i>	IV-35
4.3.3	<i>Performance Evaluation</i>	IV-48
4.4	Penarikan Kesimpulan	IV-95

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN