

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Ahyar, H., Sukmana, D. J., Andriani, H., Ustiawaty, J., Utami, E. F., Istiqomah, R. R., . . . Auliya, N. H. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu.
- Apriani, S., Sudin, A., & Panjaitan, R. L. (2017). Penerapan Contextual Teaching and Learning (CTL) untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains pada Materi Perubahan Sifat Benda. *Jurnal Pena Ilmiah*, 2, 401-410.
- Arta, A. Y., Hendrayana, A., & Ihsanudin. (2020). Pengembangan Pembelajaran Daring Matematika Berbasis Pendekatan Kontekstual Siswa SMP. *Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*. Retrieved from <http://www.jurnal.untirta.ac.id/index.php/wilangan>
- Astuti, A. Y. (2019). *Seri Pengayaan Pembelajaran Matematika : Himpunan*. Jakarta: PT. Sunda Kelapa Pustaka.
- Atmoko, R. A. (2018). *Aplikasi Internet of Things Berbasis Web Menggunakan Javascript*. Surabaya: Garuda Mas Sejahtera.
- A'yun, S. N., & Satriyani, F. Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Website Matematika di Kelas 5 SDN Cikoko 01 Pagi Jakarta. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. doi:<https://doi.org/10.24036/jippsd.v5i2.114495>
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Dewi, M. D., & Izzati, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis RME Materi Aljabar Kelas VII SMP. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. doi:<http://dx.doi.org/10.31941/delta.v8i2.1039>
- Dianita, F., Hardianto, & Nurrahmawati. (2016). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Matematika Berbasis CTL Untuk Siswa Kelas VII SMP Materi Aritmatika Sosial. *Jurnal Mahasiswa Prodi Matematika UPP*. Retrieved from <https://www.neliti.com/id/publications/110436/pengembangan-lembar-kerja-siswa-matematika-berbasis-ctl-untuk-siswa-kelas-vii-sm>
- Fajarwati, M. I., & Irianto, S. (2021). Pengembangan Media Animaker Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar Menggunakan Kalkulator Di Kelas IV SD UMP. *Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan Dasar*. doi:<https://doi.org/10.52266/el-muhbib.v5i1.608>

- Fansury, A., Rahman, M., & Jabu, B. (2021). *Developing Mobile English Application As Teaching Media : Pengembangan Aplikasi Bahasa Inggris sebagai Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hasyim, A. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademi.
- Herrhyanto, N., & Gantini, T. (2018). *Pengantar Statistika Matematis*. Bandung: Yrama Widya.
- Humaidi, Qohar, A., & Rahardjo, S. (2022). Respon Siswa terhadap Penggunaan Video Youtube sebagai Media Pembelajaran Daring Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. Retrieved from <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/jipm/article/view/9108/3671>
- Isrok'atun, & Rosmala, A. (2018). *Model model Pembelajaran Matematika*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Jubilee Enterprise. (2017). *Otodidak MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jubilee Enterprise. (2017). *Otodidak Pemrograman Javascript*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Jubilee Enterprise. (2018). *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Matematika SMP/MTS Kelas VII Semester (Revisi ed.)*. Jakarta.
- Khairiyah, U. (2019). Respon Siswa Terhadap Media Dakon Matika Materi KPK dan FPB pada Siswa Kelas IV di SD/MI Lamongan. *Jurnal Studi Kependidikan dan Keislaman*. doi:<https://doi.org/10.53627/jam.v5i2.3476>
- Kosasih, E. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Krismasari, R., & Elvira. (2016). Pengembangan Modul Matematika Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Aljabar Untuk SMP/MTs Dengan Menyisipkan Nilai Sikap.
- Lee, W. W., & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-Based Instructional Design (Second ed.)*. Hoboken: Pfeiffer.
- Maniq, L. N., Karma, I. N., & Rosyidah, A. N. (2022). Pengembangan E-Modul Matematika Pada Materi Pecahan. *Journal of Classroom Action Research*. doi:<https://doi.org/10.29303/jcar.v4i1.1405>
- Mariko, S. (2019). Aplikasi Website Berbasis Html Dan Javascript Untuk Menyelesaikan Fungsi Integral Pada Mata Kuliah Kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>

- Mashuri, D. K., & Budiyo. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang Untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Retrieved from <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/35876>
- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulatsih, B. (2020). Penerapan Aplikasi Google Classroom, Google Form, Dan Quizizz Dalam Pembelajaran Kimia Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Karya Ilmiah Guru*. Retrieved from <https://scholar.archive.org/work/homz35u5xbcy5dfk5el5joc7y4/access/wa-yback/https://jurnal-dikpora.jogjaprovo.go.id/index.php/jurnalideguru/article/download/129/171>
- Nana. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Octaria, D., Zulkardi, & Somakim. (2013). Pengembangan Website Bahan Ajar Turunan Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Kependidikan*. doi:<https://doi.org/10.21831/jk.v43i2.2260>
- Padli, F., & Rusdi, R. (2020). Respon Siswa Dalam Pembelajaran Online Selama Pandemi. *Social Landscape Journal*. Retrieved from <https://ojs.unm.ac.id/slj/article/view/14508>
- Patricia, F. A., & Zamzam, K. F. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Himpunan Berbasis Puzzle Dengan Pendekatan Kontekstual. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. doi:<https://doi.org/10.24127/ajpm.v9i4.3132>
- Pratama, A., & Widodo, S. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Materi Pokok Aksara Jawa Untuk Siswa Kelas Iv Di Sd Negeri 1 Jemundo Sidoarjo. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 9. Retrieved 2022, from <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/24133>
- Pratama, R. (2019). *Ayo, Mempelajari Himpunan!*. Jakarta: PT. Sunda Kelapa Pustaka.
- Purmadi, A., & Surjono, H. D. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Web Berdasarkan Gaya Belajar Siswa Untuk Mata Pelajaran Fisika. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.8285>
- Purnia, D. S., & Alawiyah, T. (2019). *Metode Penelitian; Strategi Menyusun Tugas Akhir*. Yogyakarta: Graha Alawiyah.
- Purwanto, Y., & Rizki, S. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kontekstual Pada Materi Himpunan Berbantu Video Pembelajaran. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. doi:<http://dx.doi.org/10.24127/ajpm.v4i1.95>

- Rahayu, T., Mayasari, T., & Huriawati, F. (2019). Pengembangan Media Website Hybrid Learning Berbasis Kemampuan Literasi Digital dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika*. doi:<http://dx.doi.org/10.24127/jpf.v7i1.1567>
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sarwono, J. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif* (2 ed.). Yogyakarta: Suluh Media.
- Setyaningsih, I. (2018). *Laporan Hasil Observasi dan Laporan Percobaan*. Surakarta: Aksarra Sinergi Media PT.
- Setyadi, D., & Qohar, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Barisan Dan Deret. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*. doi:<http://dx.doi.org/10.15294/kreano.v8i2.5964>
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan pengembangan* (4 ed.). Jakarta: Kencana.
- Sholehah, S., Afri, L. E., & Richardo, R. (2016). Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Contextual Teaching Learning (CTL) Materi Himpunan Kelas VII SMP. *Jurnal Mahasiswa Prodi Matematika UPP*. Retrieved from <https://www.neliti.com/id/publications/110693/pengembangan-lembar-kerja-siswa-lks-berbasis-contextual-teaching-learning-ctl-ma>
- Simanjuntak, S. D., & Imelda. (2018). Respon Siswa Terhadap Pembelajaran Matematika Realistik Dengan Konteks Budaya Batak Toba. *MES (Journal of Mathematics Education and Science)*. doi:<https://doi.org/10.30743/mes.v4i1.874>
- Siswono, T. Y. (2019). *Paradigma penelitian pendidikan pengembangan teori dan aplikasi pendidikan matematika*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sudaryono. (2016). *Metode penelitian pendidikan* (1 ed.). Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and development*. Bandung: Alfabeta.
- Vaughan, T. (2010). *Multimedia: Making It Work* (8 ed.). New York: McGraw-Hill Osborne Media.
- Widyahening, C. E. (2018). Penggunaan Teknik Pembelajaran Fishbone Diagram Dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i1.59>
- Wijaya, M. C. (2021). *Dasar-Dasar dan Step by Step: Four in One Web Programming (HTML, JavaScript, PHP dan MYSQL)*. Yogyakarta: Mirra Buana Media.

Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT: Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana.