

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Matrik Penelitian.....	II-10
Tabel 4.1 Deskripsi Konsep Aplikasi.....	IV-2
Tabel 4.2 Identifikasi Aktor.....	IV-3
Tabel 4.3 Identifikasi Use Case.....	IV-3
Tabel 4.4 Pilih Aplikasi AR	IV-5
Tabel 4.5 Pilih Menu Kuis	IV-5
Tabel 4.6 Pilih Menu Instruksi.....	IV-6
Tabel 4.7 Pilih Menu Mulai	IV-6
Tabel 4.8 Pilih Play Voice.....	IV-6
Tabel 4.9 Material Collecting	IV-7
Tabel 4.10 Kebutuhan Perangkat Lunak	IV-8
Tabel 4.11 Kebutuhan Perangkat Keras.....	IV-9
Tabel 4.12 Tombol Interaksi.....	IV-9
Tabel 4.13 Spesifikasi Software dan Hardware pada Komputer	IV-15
Tabel 4.14 Spesifikasi Software dan Hardware pada Smartphone.....	IV-16
Tabel 4.15 Pengujian Layout Menu Utama.....	IV-16
Tabel 4.16 Pengujian Layout Menu Mulai.....	IV-16
Tabel 4.17 Pengujian Layout Menu Mulai Tombol Suara.....	IV-16
Tabel 4.18 Pengujian Layout Menu Mulai Tombol Kembali.....	IV-17
Tabel 4.19 Pengujian Layout Menu Instruksi.....	IV-17
Tabel 4.20 Pengujian Layout Menu Keluar.....	IV-17

Tabel 4.21 Skala Presentase.....	IV-18
Tabel 4.22 Butir Kuesioner.....	IV-18
Tabel 4.23 Penentuan Skor Jawaban.....	IV-20
Tabel 4.24 Skor Ideal.....	IV-20
Tabel 4.25 Rating Scale.....	IV-21
Tabel 4.26 Data Hasil Pengujian.....	IV-21
Tabel 4.27 Perhitungan Data Hasil Uji Beta.....	IV-22
Tabel 4.28 Skala Presentase.....	IV-24
Tabel 4.29 Presentase Kelayakan Pada Uji Coba Beta.....	IV-24
Tabel 4.30 Rincian File Aplikasi.....	IV-25