

**IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY*  
INTERAKTIF PENGENALAN BANGUN RUANG 3D  
MENGUNAKAN *MARKER BASED TRACKING***

**TUGAS AKHIR**

**Oleh :**

**Nama : Hartin Widiani**

**NPM : 157006041**



**JURUSAN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS SILIWANGI  
TASIKMALAYA  
2022**