

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Penyelesaian Soal Berdasarkan Proses Berpikir Analogi	20
Gambar 3.1 Triangulasi Dengan Teknik Pengumpulan Data	35
Gambar 4.1 tahap <i>encoding</i> membuat model Gedung ski	41
Gambar 4.2 tahap <i>encoding</i> menentukan ukuran gedung	42
Gambar 4.3 tahap <i>inferring</i> menggunakan konsep pythagoras.....	43
Gambar 4.4 tahap <i>inferring</i> menentukan ukuran gedung.....	43
Gambar 4.5 tahap <i>inferring</i> perhitungan masalah sumber	44
Gambar 4.6 tahap <i>mapping</i> membuat garis bantu.....	45
Gambar 4.7 tahap <i>mapping</i> menggunakan konsep Pythagoras.....	45
Gambar 4.8 tahap <i>applying</i> perhitungan masalah target.....	46
Gambar 4.9 tahap <i>mapping</i> menggunakan konsep pythagoras.....	46
Gambar 4.10 tahap <i>applying</i> perhitungan masalah target.....	47
Gambar 4.11 tahap <i>applying</i> membagi garis bantu menjadi 2 buah segitiga siku- siku	47
Gambar 4.12 tahap <i>applying</i> menentukan nilai y dari segititiga RR'V	48
Gambar 4.13 tahap <i>applying</i> menentukan nilai y dari segitiga RR'T	48
Gambar 4.14 tahap <i>applying</i> membandingkan nilai y yang telah diketahui	49
Gambar 4.15 tahap <i>applying</i> substitusi nilai x	49
Gambar 4.16 tahap <i>applying</i> menentukan kesimpulan masalah target	50
Gambar 4.17 proses berpikir analogi S19	51
Gambar 4.18 tahap <i>encoding</i> membuat model gedung	53
Gambar 4.19 tahap <i>encoding</i> menentukan informasi pada soal.....	54
Gambar 4.20 tahap <i>inferring</i> menggunakan konsep pythagoras.....	54
Gambar 4.21 tahap <i>inferring</i> proses perhitungan masalah sumber.....	55
Gambar 4.22 tahap <i>inferring</i> menentukan kesimpulan masalah sumber	56
Gambar 4.23 tahap <i>mapping</i> memebuat garis bantu.....	56
Gambar 4.24 tahap <i>mapping</i> menggunakan konsep pythagoras	57
Gambar 4.25 tahap <i>applying</i> proses perhitungan nilai QR	57
Gambar 4.26 tahap <i>mapping</i> menggunakan konsep pythagoras	58
Gambar 4.27 tahap <i>applying</i> proses perhitungan nilai QS.....	59

Gambar 4.28 tahap <i>applying</i> menentukan kesimpulan masalah sumber	59
Gambar 4.29 tahap <i>encoding</i> membuat model gedung ski	62
Gambar 4.30 tahap <i>inferring</i> menggunakan konsep pythagoras	64
Gambar 4.31 tahap <i>inferring</i> proses perhitungan masalah sumber.....	64
Gambar 4.32 tahap <i>inferring</i> menentukan kesimpulan masalah sumber	65
Gambar 4.33 proses pembuatan garis bantu	65
Gambar 4. 34 proses berpikir analogi S23	66