#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

# 1.1. Latar Belakang

Internet pada saat ini telah dianggap sebagai kebutuhan utama setelah sandang, pangan, dan papan. Banyak teknologi yang mendukung percepatan perkembangan internet, hotspot salah satunya. "Hotspot adalah lokasi fisik tempat orang dapat mengakses Internet, biasanya menggunakan Wi-Fi, melalui jaringan area lokal nirkabel (WLAN) dengan router yang terhubung ke penyedia layanan Internet (ISP)" (Sofana, 2013).

MikroTik menggunakan sebuah sistem operasi khusus yang digunakan untuk mengoperasikan serta mengakses fitur-fitur *router* yang bernama MikroTik *Router*OS. MikroTik *Router*OS memiliki lisensi hirarkis (MikroTik, 2019). *Router* yang memiliki lisensi level 4 memiliki kekurangan yaitu hanya dapat menampung 20 *user* dalam satu waktu.

User Manager merupakan fitur *Authentication*, *Authorization* dan *Accounting* (AAA) *server* yang dimiliki oleh Mikrotik. User Manager memiliki *database* yang bisa digunakan untuk melakukan autentikasi *user* yang *login* kedalam jaringan (Firdaus, 2014). Selain User Manager ada pula Mikhmon yang memiliki fungsi yang hampir sama, perbedaan terletak pada tampilan antarmuka dan daya tampung *user hotspot* aktif dalam satu waktu.

MikroTik *Hotspot* Monitor adalah aplikasi berbasis *web* (MikroTik API PHP *class*) untuk membantu manajemen *Hotspot* MikroTik. Khususnya MikroTik

yang tidak mendukung User Manager. Mikhmon bukan radius *server*, jadi tidak harus selalu aktif. Mikhmon dapat diaktifkan saat dibutuhkan atau sesuai kebutuhan (Laksamadi, 2018).

Beberapa penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan pengukuran kinerja pernah dilakukan, diantaranya Analisa Perbandingan *EasyHotspot* dan MikroTik dalam penerapan *hotspot* area dengan sistem AAA (Lubis, Raharjo, & Sutanta, 2014), Perbandingan Kinerja Layanan Video *Streaming* Pada Jaringan IP Dan Jaringan MPLS (Rathomy, 2015), Pengukuran *Query Respon Time* Pada NoSQL *Database* Berbasis *Document Stored* (Gunawan, 2018).

Berdasarkan latar belakang tersebut, penelitian ini dilakukan untuk membandingkan dua aplikasi *Hotspot User* Manager yaitu *User* Manager MikroTik dan Mikhmon pada *router* MikroTik, bahan perbandingan pada penelitian ini yaitu pada daya tampung *user hotspot*, *CPU Load*, penggunaan RAM, dan penggunaan HDD pada *router* MikroTik ketika menjalankan *server hotspot*.

### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian, dapat dirumuskan permasalahan pada penelitian ini yaitu,

a. Bagaimana hasil perbandingan dari *User* Manager MikroTik dengan Mikhmon dengan parameter *CPU Load*, Penggunaan RAM, dan penggunaan HDD?

b. Bagaimana perbandingan daya tampung user hotspot pada User Manager MikroTik dibandingkan dengan Mikhmon?

#### 1.3. Batasan Masalah

Batasan dalam penelitian ini yaitu,

- User Manager MikroTik dan Mikhmon merupakan tools yang digunakan pada penelitian ini.
- Parameter perbandingan terletak pada tingkat CPU *Load*, penggunaan
  RAM, serta penggunaan HDD pada saat menjalankan *server hotspot*.
- c. Router MikroTik difungsikan sebagai server hotspot
- d. Penelitian ini dilakukan di Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota
  Tasikmalaya

# 1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah:

- a. Membandingkan User Manager MikroTik dan Mikhmon dengan parameter CPU *Load*, penggunaan RAM, dan penggunaan HDD.
- Membandingkan daya tampung user hotspot pada User Manager dan Mikhmon.

### 1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini bagi ilmu pengetahuan adalah untuk pengembangan wawasan dan pengetahuan mengenai jaringan *hotspot* serta aplikasi pihak ketiga

selain User Manager MikroTik yang dapat mendukung pembuatan jaringan hotspot serta manajemennya.

Manfaat penelitian tugas akhir ini bagi masyarakat dapat memudahkan administrator hotspot dalam melakukan monitoring pengguna yang aktif serta memudahkan pengelolaan jaringan hotspot khususnya Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Tasikmalaya.

## 1.6. Metodologi Penelitian

#### a. Studi Literatur

Studi literatur adalah penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan bahan rujukan berupa referensi yang bersifat teoritis dari buku dan sumber bacaan lain yang berkaitan dengan masalah pada penelitian ini.

## b. Identifikasi Kebutuhan

Identifikasi kebutuhan untuk penelitian mencakup identifikasi *software* dan *hardware* yang akan digunakan pada penelitian.

## c. Perancangan Jaringan

Perancangan topologi jaringan dilakukan agar jaringan dapat dibentuk dan akses *internet* terdistribusi dengan baik, topologi jaringan dibuat agar jaringan terstruktur sehingga aliran data mudah dipahami.

### d. Implementasi dan Pengujian

Implementasi dilakukan dengan melakukan konfigurasi pada *router* dan *server hotspot*, serta konfigurasi pada *software* manajemen *user hotspot*. Pengujian dilakukan untuk membandingkan aplikasi User Manager dan Mikhmon berdasarkan parameter yang didefinisikan pada rumusan masalah.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Laporan ini dikelompokkan menjadi beberapa bab dan sub-bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut,

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

# **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisikan tentang uraian penelitian-penelitian terkait serta dasar teori yang menjadi rujukan dalam penelitian.

# **BAB III METODOLOGI**

Berisi semua langkah-langkah atau metode yang digunakan selama penelitian Tugas Akhir.

# BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan secara rinci mengenai pembahasan penelitian serta proses implementasi aplikasi yang direkomendasikan pada penelitian ini.

# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan serta saran yang berkaitan dengan analisis dan hasil berdasarkan penjelasan pada bab sebelumnya.