

DAFTAR PUSTAKA

- Ahameed, N. B. (2021). *Indian Abacus: The New Generation Tool and Technology*.
<https://www.indianabacus.com/>
- Anawati, S., & Isnaningrum, I. (2020). PENINGKATAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF MATEMATIS MELALUI MEDIA PEMBELAJARAN MANIPULATIF KONSEP BANGUN RUANG. *ProSANDIKA UNIKAL (Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Universitas Pekalongan)*, 1, 391–400. <https://proceeding.unikal.ac.id/index.php/sandika/article/view/432>
- Anugrahana, A. (2019). Pengembangan Modul Sempoa Sebagai Alternatif Dalam Mata Kuliah Inovatif Matematika. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(2), 462–470. <https://doi.org/10.31004/CENDEKIA.V3I2.130>
- Aras, I., Hermansyah, H., & Darmayasa, J. B. (2021). Pembelajaran Operasi Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat Menggunakan Garis Bilangan. *Al-Khwarizmi : Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 9(1), 13–28. <https://doi.org/10.24256/JPMIPA.V9I1.1339>
- Azwar, S. (2021). *Reliabilitas dan Validitas* (4th ed.). Pustaka Pelajar.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer Science & Business Media.
- Brown, P. (2015). *MY FIRST VISUAL DICTIONARY* - *Google Books*. Media Pusindo.
https://www.google.co.id/books/edition/MY_FIRST_VISUAL_DICTIONARY/vPVIDAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=My+First+Visual+Dictionary&pg=PT1&printsec=frontcover
- Effendi, R., Pudind, Ariantok, A. N., Daniarti, Paryanti, D., Mutaghiroh, E., Norviyanti, E., Sisworo, H., Khoirulina, L., Efendi, M., Pendri, Y., Siswanto, J., Salfiyani, S., & Tuwanto. (2018). *Inovasi Belajar Abad 21* - *Google Books*. CV Pilar Nusantara.
https://www.google.co.id/books/edition/Inovasi_Belajar_Abad_21/wE_nDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Inovasi+Belajar+Abad+21&pg=PR4&printsec=frontcover
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). UJI KELAYAKAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN ADMINISTRASI SERVER. *Elinvo*

- (*Electronics, Informatics, and Vocational Education*), 2(2), 204–210.
<https://doi.org/10.21831/ELINVO.V2I2.17315>
- Faizatin, N. (2012). *Belajar Mengenal Aritmatika - Google Books*. PT Balai Pustaka (Persero).
https://www.google.co.id/books/edition/Belajar_Mengenal_Aritmatika/Ant5DQA AQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Belajar+Mengenal+Aritmetika&pg=PR4&printsec=frontcover
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Samudra Biru.
- Fitria, A. D., Mustami, M. K., & Taufiq, A. U. (2017). Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati di Kelas X di SMA 1 Pitu Riase Kab.Sidrap. *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 4(2), 14–27.
- Isti'adah, F. N. (2020). *TEORI-TEORI BELAJAR DALAM PENDIDIKAN - Google Books*. Edu Publisher.
https://www.google.co.id/books/edition/TEORI_TEORI_BELAJAR_DALAM_PENDIDIKAN/pInUDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Teori-teori+Belajar+dalam+Pendidikan&printsec=frontcover
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). [Online]. Retrieved February 10, 2022, from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Pengembangan>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI). [Online]. Retrieved February 10, 2022, from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/kelayakan>
- Kurniati, R., Ruslan, R., & Ihsan, H. (2018). Miskonsepsi Siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) terhadap Bilangan Bulat, Operasi dan Sifat-Sifatnya. *Inteligensi : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.33366/ILG.V1I1.1137>
- Larbi, E., & Mavis, O. (2016). The Use of Manipulatives in Mathematics Education. *Journal of Education and Practice*, 7(36), 53–61. www.iiste.org
- Lee, W. W., & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-Based Intructional Design: Computer-Based Training, Web-Based Training, Distance Broadcast Training, Performance-Based Solution* (2nd ed.). Pfeiffer.
- Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Deepublish (CV Budi Utama).

- Mumtahana, L., Ikmal, H., & Sari, A. A. (2022). Minat Belajar Siswa Dengan Menggunakan Media Lempar Dadu Dan Metode Tanya Jawab Pada Mata Pelajaran Aqidah Akhlaq. *Chalim Journal of Teaching and Learning (CJoTL)*, 2(1), 1–6. <https://pasca.jurnalikhac.ac.id/index.php/cjotl/article/view/188>
- Murniasih, T. R. (2018). Peningkatan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Lingkaran Dengan Menggunakan Media Manipulatif. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 6(2), 91–98. <https://doi.org/10.25273/JIPM.V6I2.2049>
- Nuryanto, H. (2012). *Sejarah Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi - Google Books*. PT. Balai Pustaka. https://www.google.co.id/books/edition/Sejarah_Perkembangan_Teknologi_Informasi/d5jJDAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Sejarah+Perkembangan+Teknologi+Informasi+dan+Komunikasi.&printsec=frontcover
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., Ili, L., Purba, B., Chamidah, D., Kaunang, F. J., Jamaludin, & Iskandar, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis. https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Media_Pembelajaran/lZgQEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Pengembangan+Media+Pembelajaran&printsec=frontcover
- Purnama, M. D., Irawan, E. B., & Sa'dijah, C. (2017). Pengembangan Media Box Mengenal Bilangan dan Operasinya Bagi Siswa Kelas 1 Di SDN Gadang 1 Kota Malang. *Jurnal Kajian Pembelajaran Matematika*, 1(1), 46–51. <https://doi.org/10.17977/UM076V1I12017P46-51>
- Rahmi, H., Saputra, J., Desriati, W., & Fatmawati. (2020). Peningkatan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas II Dengan Menggunakan Sempoa Aritmatika Di Sekolah Dasar. *Madani: Indonesian Journal Of Civil Society*, 2(2), 50–56. <https://doi.org/10.35970/madani.v1i1.148>
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL ADDIE DAN R2D2 - Google Books*. Lembaga Academic & Research Institute. https://www.google.co.id/books/edition/PENELITIAN_PENGEMBANGAN_MODEL_ADDIE_DAN/pJHcDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Penelitian+Pengembangan+Model+ADDIE+dan+R2D2:++Teori+dan+Praktek&pg=PR2&printsec=frontcover

- Samoly, K. (2012). The History of the Abacus. *Ohio Journal of School Mathematics*, 56, 58–66.
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Prenadamedia Group.
- Siswono, T. Y. E. (2019). *Paradigma Penelitian Pendidikan: Pengembangan Teori dan Aplikasi Pendidikan Matematika*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Srintin, A. S., Setyadi, D., & Mampouw, H. L. (2019). Pengembangan Media Permainan Kartu Umino Pada Pembelajaran Matematika Operasi Bilangan Bulat. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 126–138. <https://doi.org/10.31004/CENDEKIA.V3I1.89>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan: Research and Development/ R&D*. Alfabeta.
- Sundayana, R. (2018). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Alfabeta.
- Syahputra, A., Hts, D. I. G., & Samsir. (2019). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Jarimatika Penjumlahan Dan Pengurangan Berbasis Multimedia. *U-NET Jurnal Teknik Informatika*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.52332/U-NET.V3I1.20>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.
- Tesaurus Tematis Bahasa Indonesia. [Online]. Retrieved April 10, 2022, from <http://tesaurus.kemdikbud.go.id/tematis/lema/sempoa>
- Ummah, S. K. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. UMMPress. https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran_Matematika/HWIXEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Media+Pembelajaran+Matematika&printsec=frontcover
- Ummah, S. K., & Azmi, R. D. (2020). KONSTRUKSI KONSEP MATEMATIKA MELALUI PEMBUATAN MEDIA MANIPULATIF TERINTEGRASI TEKNOLOGI. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(1), 43. <https://doi.org/10.24127/AJPM.V9I1.2653>
- Uno, H. B. (2017). *Profesi Kependidikan*. PT. Bumi Aksara.

- Waidah, D. F., & Putri, K. A. (2020). SISTEM PERANCANGAN APLIKASI ANDROID BEADS CARD SEMPOA DI TC.GENIUS KIDS SEMPOA SIP TANJUNG BALAI KARIMUN. *JURNAL TIKAR*, 1(1), 30–43. https://doi.org/10.1234/TEKNIK_INFORMATIKA.V1I1.36
- Walker, D. F., & Hess, R. D. (1984). *Instructional software : principles and perspectives for design and use*. Wadsworth Publishing Company. <https://archive.org/details/instructionsof00walk/page/n13/mode/2up>
- Widoyoko, E. P. (2020). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Pustaka Pelajar.
- Wijaya, J. E., & Vidiанти, A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Modul Elektronik Interaktif Pada Mata Kuliah Inovasi Pendidikan Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Baturaja. *Jurnal Pendidikan Glasser*, 3(2), 142–147. <https://doi.org/10.32529/glasser.v%vi%i.334>
- Yanala, N. C., Uno, H. B., & Kaluku, A. (2021). Analisis Pemahaman Konsep Matematika pada Materi Operasi Bilangan Bulat di SMP Negeri 4 Gorontalo. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 2(2), 50–58. <https://doi.org/10.34312/JMATHEDU.V2I2.10993>