

LEMBAR PERNYATAAN

Saya dengan ini menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul **“Pemanfaatan Digital *Game Based Learning* dengan Aplikasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Belajar Peserta Didik (Studi Eksperimen Pada Materi Dinamika Kependudukan Indonesia di Kelas XI IPS SMA Negeri 2 Ciamis)”** beserta seluruh isinya adalah sepenuhnya karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung konsekuensi atau sanksi apabila kedepannya ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan atau klaim dari pihak lain terhadap skripsi ini.

Tasikmalaya, September 2022

Yang Membuat Pernyataan



Widyaa Sukmawati

182170078