

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PEMANFAATAN DIGITAL *GAME BASED LEARNING* DENGAN  
APLIKASI KAHOOT SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA  
DIDIK**

**(Studi Eksperimen Pada Materi Dinamika Kependudukan Indonesia di  
Kelas XI IPS SMA Negeri 2 Ciamis)**

Oleh,

**WIDYIA SUKMAWATI**

**182170078**

Disahkan Oleh:

Pembimbing I,



**Dr. Iman Hilman S.Pd., M.Pd.**

NIDN. 0404098002

Pembimbing II,



**Mega Prani Ningsih S.Pd., M.Pd.**

NIDN. 0029058803

Disetujui Oleh:

Dekan

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Universitas Siliwangi,  
**Dr. Nani Ratnawingsih, M.Pd.**  
NIP. 19660530202121001

Ketua Jurusan

Pendidikan Geografi  
Universitas Siliwangi,



**Dr. Ruli As'ari, S.Pd., M.Pd.**

NIDN. 0002058802