

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT. yang telah sedang dan akan memberikan nikmat dan karunia-Nya. Shalawat beserta salam semoga tetap terlimpah curahkan kepada jungjungan alam yakni Nabi Muhammad SAW, dengan kemudahan dan kelapangan yang dianugerahkan kepada peneliti, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi *Augmented Reality* Di SMPN 1 Cikoneng**”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi Salah Satu Syarat Menempuh Gelar Sarjana Pendidikan Matematika. Dalam kesempatan ini dengan penuh ketulusan hati, peneliti mengucapkan terimakasih kepada:

1. Vepi Apiati, S.Pd., M.Pd selaku pembimbing 1 yang telah memberikan arahan, motivasi, serta petunjuk sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Satya Santika, M.Pd selaku pembimbing 2 yang telah memberikan arahan, motivasi, serta petunjuk sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. H. Edi Hidayat, Drs., M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Matematika Universitas Siliwangi yang telah memberikan motivasi dan doa dalam setiap kegiatan penelitian sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen Jurusan Pendidikan Matematika yang telah memberikan motivasi dan doa dalam setiap kegiatan penelitian sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Orang tua yang senantiasa memberikan motivasi dan doa dalam setiap kegiatan penelitian sehingga peneliti mendapat kelancaran dalam membuat skripsi ini.
6. Teman – teman dan semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga amal baik yang telah diberikan dapat dibalas oleh Alloh SWT., Aamiin. Dalam penyusunan skripsi ini peneliti menyadari sepenuhnya banyak sekali kekurangan, karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat peneliti harapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang. Peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya dan semua pihak pada umumnya.

Tasikmalaya, Agustus 2021

Peneliti

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Definisi Operasional.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORETIS	6
2.1 Kajian Teori.....	6
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan.....	18
2.3 Kerangka Teoretis	18
2.4 Fokus Penelitian	21
BAB 3 PROSEDUR PENELITIAN	22
3.1 Metode Penelitian.....	22
3.2 Sumber Data Penelitian	24
3.3 Teknik Pengumpulan Data Penelitian	25

3.4 Instrumen Penelitian.....	25
3.5 Teknik Analisis Data.....	28
3.6 Waktu dan Tempat Penelitian	30
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Hasil Penelitian	32
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	56
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1 Simpulan.....	61
5.2 Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA	62
RIWAYAT HIDUP PENULIS	71

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Kriteria Kelayakan Media	17
Tabel 3. 1 Kisi-kisi Lembar Penilaian Teknis	26
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Lembar Penilaian Isi dan Tujuan.....	27
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Penilaian Kualitas Intruksional (Respon Peserta Didik)	27
Tabel 3. 4 Hasil Validasi	28
Tabel 3. 6 Jadwal Kegiatan	30
Tabel 4. 1 Kebutuhan <i>Hardware</i>	33
Tabel 4. 2 Kebutuhan <i>Software</i>	34
Tabel 4. 3 Hasil Penilaian Dua Ahli Media	38
Tabel 4. 4 Saran/Komentar Ahli Media	39
Tabel 4. 5 Hasil ke-1 Penilaian Dua Ahli Materi	43
Tabel 4. 6 Saran/Komentar Ahli Materi	43
Tabel 4. 7 Hasil ke-2 Penilaian Dua Ahli Materi	47
Tabel 4. 8 Saran/Komentar Ahli Materi	48
Tabel 4. 9 Hasil ke-3 Penilaian Dua Ahli Materi	49
Tabel 4. 11 Hasil Penilaian Peserta Didik Sesuai Indikator.....	51
Tabel 4. 12 Komentar/Saran Peserta Didik	51