

**FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
PEMINATAN PROMOSI KESEHATAN
2022**

ABSTRAK

ALISYA ESTANTIA FADHILLAH

PENGARUH MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP PENGETAHUAN HIPERTENSI (Studi pada Pra-lansia Posbindu PSGI Kelurahan Mangkubumi Kecamatan Mangkubumi Kota Tasikmalaya)

Hipertensi atau tekanan darah tinggi adalah salah satu masalah Kesehatan yang banyak diderita diseluruh dunia, termasuk Indonesia. Hipertensi adalah sebuah kondisi tekanan darah seseorang berada di atas angka normal yaitu 120/80 mmHg. Seseorang yang menderita penyakit hipertensi apabila mempunyai tekanan darah 140/90 mmHg, tekanan darah tersebut termasuk dalam tingkat 1 atau batas awal seseorang hipertensi. Sehingga bisa disimpulkan bahwa seseorang yang menderita hipertensi memiliki tekanan darah $\geq 140/90$ mmHg. Berdasarkan data Dinas Kesehatan Kota Tasikmalaya, terjadi peningkatan kasus hipertensi selama tiga tahun belakang, pada tahun 2018, angka kejadian penyakit hipertensi sebesar 23.617 kasus. Pada 2019 angka kejadian penyakit hipertensi meningkat sebesar 36.466 kasus. Pada 2020 mengalami penurunan yaitu sebesar 7020 kasus. Pada tahun 2019 penyakit Hipertensi termasuk urutan ke 2 di Kota Tasikmalaya. Berdasarkan survey awal kepada 10 posbindu dan masing-masing ke 5 responden yang menderita hipertensi, 80% pengetahuan responden tentang hipertensi masih kurang, 80% responden tidak mengetahui mengenai tekanan darah hipertensi, 80% responden tidak mengetahui apa saja faktor-faktor apa saja yang menyebabkan hipertensi atau kenaikan tekanan darah. Salah satu responden mengatakan bahwa tidak adanya kewaspadaan dari diri sendiri terhadap hipertensi dikarenakan tekanan darah tinggi di anggap hal biasa seiring dengan bertambahnya usia. Posbindu PSGI Kelurahan Mangkubumi merupakan posbindu yang paling aktif. Sebagian masyarakat di wilayah tersebut masih kurang memperhatikan mengenai budaya hidup sehat meskipun sudah diberikan konseling oleh petugas Kesehatan atau slide show yang ditayangkan.

Kata Kunci: hipertensi, promosi kesehatan, media audio visual.