

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT KETERANGAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Definisi Operasional	4
1.3.1 Media Pembelajaran Interaktif	4
1.3.2 <i>Adobe Animate</i>	4
1.3.3 Pendekatan <i>Inquiry</i>	4
1.3.4 <i>Adobe Animate</i> dengan pendekatan <i>inquiry</i>	5
1.3.5 Pengembangan Media Pembelajaran	5
1.3.6 Efektivitas Media Pembelajaran	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.5.1 Manfaat Teoretis	5
1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB 2 Landasan Teoretis	7
2.1 Kajian Teori	7
2.1.1 Media Pembelajaran Interaktif	7
2.1.2 <i>Adobe Animate</i>	8
2.1.3 Pendekatan <i>Inquiry</i>	10
2.1.4 <i>Adobe Animate</i> dengan pendekatan <i>Inquiry</i>	12

2.1.5	Pengembangan Media Pembelajaran	14
2.2	Hasil Penelitian Yang Relevan.....	17
2.3	Kerangka Teoretis	18
2.4	Fokus Penelitian	19
BAB 3	PROSEDUR PENELITIAN	20
3.1	Metode Penelitian.....	20
3.2	Sumber Data Penelitian.....	24
3.3	Teknik Pengumpulan Data	24
3.4	Intrumen Penelitian	25
3.5	Teknik Analisis Data.....	28
3.6	Waktu dan Tempat Penelitian	29
BAB 4	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	31
4.1	Hasil Penelitian	31
4.1.1	Analisis (<i>Analysis</i>).....	31
4.1.2	Perancangan (<i>Design</i>).....	34
4.1.3	Pengembangan (<i>Development</i>).....	37
4.1.4	Implemetasi (<i>Implementation</i>).....	46
4.1.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	50
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	56
BAB 5	SIMPULAN DAN SARAN.....	60
5.1	Simpulan.....	60
5.2	Saran.....	61
	DAFTAR PUSTAKA	62
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	67
	RIWAYAT HIDUP PENULIS	110