

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 16(1), 98–107.
- Amir, H. (2019). Metode Penelitian Dan Pengembangan Research & Development. *Malang: Literasi Nusantara*.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asriyanik, A., & Al Islami, A. T. (2017). Aplikasi Pembelajaran Kitab Mukhtasar Jiddan Berbasis Android. *Semnasteknomedia Online*, 5(1), 4–5.
- Bangun, S. Y. (2016). Peran Pendidikan Jasmani Dan Olahraga Pada Lembaga Pendidikandi Indonesia. *Publikasi Pendidikan*, 6(3).
- Efendi, H. (2016). Kajian Kecemasan Atlet Hockey Putrakabupaten Gresik Sebelum Bertandingdi Porprov Jawa Timur V Tahun 2015. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 4(4).
- Ferdiansyah, M. S., Jasri, M., & Widjianto, W. (2016). Aplikasi Quick Response Dalam Melayani Pengaduan Kerusakan Sarana Stt Nurul Jadid Berbasis Android Dan Web. *SENTIA 2016*, 8(1).
- Harsono. (2015). *Harsono . (2015). Keperawatan Olahraga. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Lhaksana, J.*
- Hermanu, E. (2011). Perbedaan Pengaruh Hasil Latihan Dribble Dan Shooting Dengan Menggunakan Alat Yang Dimodifikasi Pada Cabang Olahraga Hockey. *Jurnal Keperawatan Olahraga*, 3(1), 32–42.
- Hermanu, E. (2013). Perbandingan Hasil Latihan Indoor Hockey Dan Field Hockey Terhadap Penguasaan Teknik Dasar Push Dan Dribble Pada Permainan Hockey. *Jurnal Keperawatan Olahraga*, 5(1).
- Indahini, R. S., Sulton, S., & Husna, A. (2018). Pengembangan Multimedia Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital Kelas X SMK. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(2), 141–148.
- Juliyanto, O. D. (2016). Pengaruh Latihan Ladder Drill Icky Shuffle Terhadap Peningkatankecepatan Gerak. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 4(4).
- Lumbangaol, E. (2016). *Analisis Gerak Teknik Indian Drible Dalam Permainan*

Hockey Lapangan (Field Hockey) Atlet Putri Sumatera Utara Pelatda Pon Xix 2016 Jawa Barat Tahun 2016. Unimed.

Nugraha, A. P. (2016). *Pengembangan Model Pembelajaran Permainan Hockey Kaylami Sebagai Alternatif Materi Pembelajaran Permainan Bola Kecil Penjasorkes Di Sma N 1 Limbangan Tahun 2016*. Universitas Negeri Semarang.

Permatasari, N. K. N., Rusdiana, A., & Ruhayati, Y. (2016). Pengembangan Alat Ukur Waktu Reaksi Berbasis Microcontroller. *Jtikor (Jurnal Terapan Ilmu Keolahragaan)*, 1(2), 13–17.

Rahmasari, L. E., Wulandari, M. W., Adriant, M. R., & Putri, D. M. (2021). Tantangan Di Era Disrupsi Teknologi Bagi Auditor. *E-Prosiding National Seminar On Accounting, Finance, And Economics (NSAFE)*, 1(1).

Ramli, M. (2021). *Media Dan Teknologi Pembelajaran (Edisi Kedua)*. In *Prenada Media Group*.
https://www.google.co.id/books/edition/Media_Dan_Teknologi_Pembelajaran_Edisi_K/G0vieaaaqbaj?hl=id&gbpv=1&dq=Teknologi+Pembelajaran&printsec=frontcover

Ridlo Dwi Priyoko. (2019). *Buku Ajar Permainan Olahraga Hockey*.

Setiawan, Y. A. (2019). Pengembangan Media Aplikasi Program Latihan Sepakbola Berbasis Android. *Pengembangan Media Aplikasi Program Latihan Sepakbola Berbasis Android*.

Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*.

Syahrudin, S., Saleh, M. S., & Rahman, A. (2019). Pelatihan Permainan Hockey Outdoor. *Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat, 2019(3)*.

Titting, F., Hidayah, T., & Pramono, H. (2016). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Berbasis Android Pada Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Di Sma. *Journal Of Physical Education And Sports*, 5(2), 120–126.

UU No. 3 Tahun 2005 Tentang Sistem Keolahragaan Nasional.