

## ABSTRAK

Ema Komariah. 182171054. **PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA KOMIK TERHADAP MINAT BELAJAR SEJARAH (True Eksperimen pada Mata Pelajaran Sejarah Materi Perkembangan dan Tantangan Awal Kemerdekaan di Kelas XI MIPA 6 SMAN 3 Tasikmalaya Semester Genap Tahun Ajaran 2021/2022)**. Jurusan Pendidikan Sejarah, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Siliwangi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media komik Peristiwa 10 November 1945 terhadap minat belajar siswa kelas XI MIPA-6 di SMA Negeri 3 Tasikmalaya tahun ajaran 2021/2022. Kurangnya minat belajar sejarah dikarenakan karena strategi yang digunakan oleh guru kurang tepat diterapkan pada kelas dengan karakter peserta didik yang kurang berpartisipasi dalam pembelajaran ditambah dengan pembelajaran sejarah yang ditempatkan dijam terakhir membuat pembelajaran dikelas kurang kondusif. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif jenis True Eksperimen dengan desain *Posttest-Only Control Design*. Data penelitian dikumpulkan melalui angket dan observasi dengan memanfaatkan borang dan pedoman observasi sebagai instrumennya. Data penelitian tersebut dianalisis dengan menggunakan beberapa jenis uji, yaitu uji validitas, uji reliabilitas, uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa, penggunaan media komik di kelas XI MIPA 6 mampu menarik minat belajar siswa, terbukti pada kelas XI MIPA yang diberi perlakuan menggunakan media komik mendapatkan nilai sebesar 2642 dengan prosentase 77.7% mendapat kategori baik, sedangkan pada kelas XI MIPA 7 tanpa diberi perlakuan media komik mendapatkan nilai sebesar 2156 dengan prosentase 67.4% mendapat kategori cukup baik sehingga disimpulkan ada perbedaan rata-rata minat belajar siswa. Pengaruh penggunaan media komik terhadap minat belajar siswa pada kelas XI MIPA 6 berdasarkan uji hipotesis menggunakan Independent Sample T-test, nilai Sig. (2-tailed) sebesar  $0.000 < 0.05$  dan nilai  $t_{hitung} > t_{tabel}$  sebesar  $6.013 > 1.999$ , sehingga penggunaan media komik berpengaruh terhadap minat belajar siswa.

**Kata Kunci: Komik, Media Pembelajaran, Minat Belajar**