

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol – Simbol Bagan Alir Sistem (<i>Flowchart System</i>)	II-21
Tabel 3.1 Implementasi Aspek Ke Kuisisioner	III-6
Tabel 4.1 Konsep Game Isi Piringku	IV-1
Tabel 4.2 <i>Storyboard Game</i> Isi Piringku	IV-3
Tabel 4.3 <i>Asset Creation Game</i> Isi Piringku.....	IV-9
Tabel 4.4 <i>Concept Art Game</i> Isi Piringku.....	IV-10
Tabel 4.5 Kebutuhan dan Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	IV-54
Tabel 4.6 Kebutuhan Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	IV-55
Tabel 4.7 Pengujian <i>Alpha</i>	IV-55
Tabel 4.8 Kuisisioner <i>Game</i> Isi Piringku.....	IV-62
Tabel 4.9 Jumlah Titik Responden.....	IV-63
Tabel 4.10 Penilaian Responden	IV-63
Tabel 4.11 Hasil dari Perhitungan Uji Validasi Kuisisioner	IV-64
Tabel 4.12 Hasil Akhir Pengujian	IV-69
Tabel 4.13 Rincian <i>Game</i> Yang Telah di <i>Export</i>	IV-70
Tabel 4.14 Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i> Pada <i>Android</i>	IV-71