

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Spektrum Elektromagnetik	II-1
Gambar 2.2	Cahaya dan Spektrum Warna	II-2
Gambar 2.3	Warna RGB dan CMY	II-3
Gambar 2.4	Sistem Pencahayaan Umum	II-9
Gambar 2.5	Sistem Pencahayaan Setempat.....	II-10
Gambar 2.6	Sistem Pencahayaan Umum Dan Setempat.....	II-11
Gambar 2.7	Penerapan Pencahayaan Aksent	II-12
Gambar 2.8	Penerapan Pencahayaan Efek	II-13
Gambar 2.9	Penerapan Pencahayaan Dekoratif	II-14
Gambar 2.10	Penerapan Pencahayaan Arsitektural	II-14
Gambar 2.11	Permainan Cahaya dan Bayangan pada Rak	II-19
Gambar 2.12	Perangkat Lampu yang Disembunyikan dari Pandangan.....	II-20
Gambar 2.13	Penggunaan Lampu Dekoratif	II-20
Gambar 2.14	Penerangan pada Dinding Bagian Atas.....	II-21
Gambar 2.15	Fluk Cahaya	II-23
Gambar 2.16	Gambar Iluminasi	II-23
Gambar 2.17	Luminasi	II-24
Gambar 2.18	Grafik <i>Luminare Dirt Deprection (LDD)</i>	II-29
Gambar 2.19	Aplikasi Warna Cahaya yang Berbeda	II-41
Gambar 2.20	Lampu Pijar Dan Lampu Halogen	II-42
Gambar 2.21	Lampu <i>flourescent</i> dan Lampu <i>Compact Flourescent Lamp</i>	II-43
Gambar 2.22	Lampu LED.....	II-44
Gambar 2.23	Teknik Peletakan pada <i>Luminaire Downlight</i>	II-45
Gambar 2.24	Bentuk Reflektor.....	II-46
Gambar 2.25	Jenis <i>Luminaire Wallwasher</i>	II-47
Gambar 2.26	Jenis <i>Luminaire Ceiling & Floor Washlight</i>	II-48
Gambar 2.27	Jenis <i>Luminaire Spotlight</i>	II-48

Gambar 2.28	Jenis <i>Luminaire Uplight</i>	II-49
Gambar 2.29	Jenis <i>Louver Luminaire</i>	II-50
Gambar 2.30	Titik Potong Pengukuran Luas Kurang dari 10 m ²	II-50
Gambar 2.31	Titik Potong Pengukuran Luas 10 m ² sampai 100 m ²	II-51
Gambar 2.32	Titik Potong Pengukuran Luas Lebih dari 100 m ²	II-51
Gambar 2.33	Ilustrasi Pengukuran Angka Reflektansi.....	II-52
Gambar 2.34	Menu Tampilan <i>Loading Screen Software DIALux Evo</i>	II-54
Gambar 2.35	Menu Tampilan Jenis Pekerjaan Penerangan <i>Software DIALux Evo</i>	II-55
Gambar 2.36	Tampilan Cara Kerja Mendesain pada <i>DIALux Evo</i>	II-56
Gambar 2.37	Contoh Katalog yang tersedia pada <i>DIALux Evo</i>	II-56
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Penelitian	III-1
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Analisa	III-4
Gambar 3.3	Titik Pengukuran Penerangan Umum Luas Kurang Dari 10m ²	III-8
Gambar 3.4	Titik Pengukuran Penerangan Umum Luas Kurang Dari 10m ² – 100m ²	III-8
Gambar 4.1	Ilustrasi Denah Area <i>Fashion</i>	IV-2
Gambar 4.2	Titik Pengukuran Intensitas Cahaya.....	IV-7
Gambar 4.3	Denah Titik Pengukuran Area <i>Fashion</i>	IV-99
Gambar 4.4	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Fashion (Pagi - Siang).....	IV-102
Gambar 4.5	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Fashion (Sore - Malam)	IV-104
Gambar 4.6	Denah Titik Pengukuran Area Penjualan.....	IV-105
Gambar 4.7	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Penjualan (Pagi - Siang).....	IV-106
Gambar 4.8	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Penjualan (Sore - Malam)	IV-107

Gambar 4.9	Denah Titik Pengukuran Area Bermain 1	IV-108
Gambar 4.10	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Bermain 1 (Pagi - Siang)	IV-109
Gambar 4.11	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Bermain 1 (Sore - Malam)	IV-110
Gambar 4.12	Denah Titik Pengukuran Area Bermain 2	IV-111
Gambar 4.13	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Bermain 2 (Pagi - Siang)	IV-112
Gambar 4.14	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Bermain 2 (Sore - Malam)	IV-113
Gambar 4.15	Ilustrasi Denah Area Restoran	IV-114
Gambar 4.16	Titik Pengukuran Area Ruang Makan Restoran.....	IV-114
Gambar 4.17	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Dapur Restoran 1 (Pagi - Siang)	IV-116
Gambar 4.18	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Dapur Restoran 1 (Sore - Malam).....	IV-117
Gambar 4.19	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Dapur Restoran 2 (Pagi – Siang).....	IV-119
Gambar 4.20	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Dapur Restoran 2 (Sore - Malam).....	IV-120
Gambar 4.21	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Ruang Makan (Pagi - Siang)	IV-120
Gambar 4.22	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Ruang Makan (Sore - Malam).....	IV-120
Gambar 4.23	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Gudang (Pagi - Siang).....	IV-124
Gambar 4.24	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Gudang (Sore - Malam)	IV-125
Gambar 4.25	Ilustrasi Denah Area Kasa A	IV-125

Gambar 4.26	Titik Pengukuran Area Kasa A.....	IV-126
Gambar 4.27	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Kasa A(Pagi - Siang).....	IV-127
Gambar 4.28	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Kasa A (Sore - Malam)	IV-128
Gambar 4.29	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kamar Ganti A (Pagi - Siang).....	IV-129
Gambar 4.30	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kamar Ganti A (Sore - Malam)	IV-130
Gambar 4.31	Ilustrasi Denah Area Kasa B.....	IV-130
Gambar 4.32	Titik Pengukuran Area Kasa B.....	IV-131
Gambar 4.33	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kasa B (Pagi - Siang) ...	IV-132
Gambar 4.34	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kasa B (Sore - Malam)	IV-133
Gambar 4.35	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kamar Ganti B (Pagi - Siang).....	IV-134
Gambar 4.36	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kamar Ganti B (Sore - Malam)	IV-135
Gambar 4.37	Ilustrasi Denah Area Kasa C.....	IV-136
Gambar 4.38	Titik Pengukuran Area Kasa C.....	IV-136
Gambar 4.39	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Area Kasa C (Pagi - Siang).....	IV-137
Gambar 4.40	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kasa C (Sore - Malam)	IV-138
Gambar 4.41	Ilustrasi Denah Area Kamar Ganti	IV-139
Gambar 4.42	Titik Pengukuran Area Kamar Ganti	IV-139
Gambar 4.43	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kamar Ganti C (Pagi - Siang).....	IV-140

Gambar 4.44	Grafik Hasil Pengukuran Rata – Rata Kamar Ganti C (Sore - Malam)	IV-141
Gambar 4.45	Denah Simulasi Seluruh Area.....	IV-153
Gambar 4.46	Hasil Rendering Visualisasi 3D Seluruh Area	IV-153
Gambar 4.47	Hasil Evaluasi Penyebaran Intensitas Cahaya	IV-154
Gambar 4.48	Denah Simulasi Area Mensware A	IV-155
Gambar 4.49	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware A.....	IV-156
Gambar 4.50	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware A.....	IV-156
Gambar 4.51	Denah Simulasi Area Mensware B	IV-158
Gambar 4.52	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware B	IV-158
Gambar 4.53	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware B.....	IV-159
Gambar 4.54	Denah Simulasi Area Mensware C	IV-160
Gambar 4.55	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware B	IV-160
Gambar 4.56	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware C.....	IV-161
Gambar 4.57	Denah Simulasi Area Shoes And Bag.....	IV-162
Gambar 4.58	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Shoes And Bag	IV-162
Gambar 4.59	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Shoes And Bag	IV-163
Gambar 4.60	Denah Simulasi Area Ladies 1	IV-164
Gambar 4.61	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Ladies 1	IV-165
Gambar 4.62	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Ladies 1	IV-165
Gambar 4.63	Denah Simulasi Area Ladies 2	IV-167
Gambar 4.64	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Ladies 2	IV-167
Gambar 4.65	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Ladies 2.....	IV-168
Gambar 4.66	Denah Simulasi Area Ladies 3	IV-169
Gambar 4.67	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Ladies 3	IV-169
Gambar 4.68	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Ladies 3.....	IV-170
Gambar 4.69	Denah Simulasi Area Mensware 1	IV-171
Gambar 4.70	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware 1.....	IV-171
Gambar 4.71	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware 1	IV-172

Gambar 4.72	Denah Simulasi Area Mensware 2	IV-173
Gambar 4.73	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware 2	IV-173
Gambar 4.74	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware 2	IV-174
Gambar 4.75	Denah Untuk Area Mensware Kids 1	IV-175
Gambar 4.76	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware Kids 1	IV-175
Gambar 4.77	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware Kids 1 ...	IV-176
Gambar 4.79	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware Kids 2	IV-177
Gambar 4.80	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware Kids 2 ...	IV-178
Gambar 4.81	Denah Simulasi Area Shoes 1	IV-179
Gambar 4.82	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Shoes 1	IV-179
Gambar 4.83	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Shoes 1	IV-180
Gambar 4.84	Denah Simulasi Area Shoes 2	IV-181
Gambar 4.85	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Shoes 2	IV-181
Gambar 4.86	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Shoes 2	IV-182
Gambar 4.87	Denah Simulasi Area Aksesories 1	IV-183
Gambar 4.88	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Aksesories 1	IV-183
Gambar 4.89	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Aksesories 1	IV-184
Gambar 4.90	Denah Simulasi Area Aksesories 2	IV-185
Gambar 4.91	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Aksesories 2	IV-185
Gambar 4.92	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Aksesories 2	IV-186
Gambar 4.93	Denah Simulasi Area Clothes 1	IV-187
Gambar 4.94	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Clothes 1	IV-187
Gambar 4.95	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Clothes 1	IV-188
Gambar 4.96	Denah Simulasi Area Clothes 2	IV-189
Gambar 4.97	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Clothes 2	IV-189
Gambar 4.98	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Clothes 2	IV-190
Gambar 4.99	Denah Simulasi Area Clothes 3	IV-191
Gambar 4.100	Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Clothes 3	IV-191
Gambar 4.101	Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Clothes 3	IV-192

Gambar 4.102 Denah Simulasi Area Aksesoris 3	IV-193
Gambar 4.103 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Aksesoris 3	IV-193
Gambar 4.104 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Aksesoris 3	IV-194
Gambar 4.105 Denah Simulasi Area Kids 3	IV-195
Gambar 4.106 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Kids 3	IV-195
Gambar 4.107 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Kids 3	IV-195
Gambar 4.108 Denah Simulasi Area Kids 4	IV-197
Gambar 4.109 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Kids 4	IV-197
Gambar 4.110 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Kids 4	IV-198
Gambar 4.111 Denah Simulasi Area Bermain 1	IV-199
Gambar 4.112 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Bermain 1	IV-199
Gambar 4.113 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Bermain 1	IV-200
Gambar 4.114 Denah Simulasi Area Penjualan Kecil 1	IV-201
Gambar 4.115 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Penjualan Kecil 1	IV-201
Gambar 4.116 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Penjualan Kecil 1	IV-202
Gambar 4.117 Denah Simulasi Area Penjualan Kecil 2	IV-203
Gambar 4.118 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Penjualan Kecil 2	IV-203
Gambar 4.119 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Penjualan Kecil 2	IV-204
Gambar 4.120 Denah Simulasi Area Mensware 3	IV-205
Gambar 4.121 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Mensware 3	IV-205
Gambar 4.122 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Mensware 3	IV-206
Gambar 4.123 Denah Simulasi Area Bermain 2	IV-207
Gambar 4.124 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Bermain 2	IV-207
Gambar 4.125 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Bermain 2	IV-208
Gambar 4.126 Denah Simulasi Area Dapur Restoran 1	IV-209
Gambar 4.127 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Dapur Restoran 1	IV-209
Gambar 4.128 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Dapur Restoran 1	IV-210
Gambar 4.129 Denah Simulasi Area Dapur Restoran 2	IV-211
Gambar 4.130 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Dapur Restoran 2	IV-211

Gambar 4.131 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Dapur Restoran 2..	IV-212
Gambar 4.132 Denah Simulasi Area Ruang Makan	IV-213
Gambar 4.133 Hasil Rendering Visualisasi 3D Ruang Makan	IV-213
Gambar 4.134 Tata Letak Untuk Meja Makan 1	IV-214
Gambar 4.135 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 1	IV-214
Gambar 4.136 Tata Letak Untuk Meja Makan 2	IV-215
Gambar 4.137 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 2	IV-215
Gambar 4.138 Tata Letak Untuk Meja Makan 3	IV-216
Gambar 4.139 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 3	IV-217
Gambar 4.140 Tata Letak Untuk Meja Makan 4	IV-218
Gambar 4.141 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 4	IV-218
Gambar 4.142 Tata Letak Untuk Meja Makan 5	IV-219
Gambar 4.143 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 5	IV-219
Gambar 4.144 Tata Letak Untuk Meja Makan 6	IV-220
Gambar 4.145 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 6	IV-221
Gambar 4.146 Tata Letak Untuk Meja Makan 7	IV-222
Gambar 4.147 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 7	IV-222
Gambar 4.148 Tata Letak Untuk Meja Makan 8	IV-223
Gambar 4.149 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 8	IV-223
Gambar 4.150 Tata Letak Untuk Meja Makan 9	IV-224
Gambar 4.151 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 9	IV-225
Gambar 4.152 Tata Letak Untuk Meja Makan 10	IV-226
Gambar 4.153 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 10	IV-226
Gambar 4.154 Tata Letak Untuk Meja Makan 11	IV-227
Gambar 4.155 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 11	IV-227
Gambar 4.156 Tata Letak Untuk Meja Makan 12	IV-228
Gambar 4.157 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 12	IV-229
Gambar 4.158 Tata Letak Untuk Meja Makan 13	IV-230
Gambar 4.159 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 13	IV-230

Gambar 4.160 Tata Letak Untuk Meja Makan 14	IV-231
Gambar 4.161 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 14	IV-231
Gambar 4.162 Tata Letak Untuk Meja Makan 15	IV-232
Gambar 4.163 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Pada Meja 15	IV-233
Gambar 4.164 Denah Simulasi Area Gudang Restoran.....	IV-234
Gambar 4.165 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Gudang Restoran	IV-234
Gambar 4.166 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Gudang Food	IV-234
Gambar 4.167 Denah Simulasi Area Kasa A	IV-235
Gambar 4.168 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Kasa A.....	IV-236
Gambar 4.169 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Kasa A.....	IV-236
Gambar 4.170 Denah Simulasi Area Kamar Ganti A.....	IV-237
Gambar 4.171 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Kamar Ganti A	IV-238
Gambar 4.172 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 1	IV-238
Gambar 4.173 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 2	IV-239
Gambar 4.174 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 3	IV-240
Gambar 4.175 Denah Simulasi Area Kasa B	IV-241
Gambar 4.176 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Kasa B	IV-241
Gambar 4.177 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Area Kasa B	IV-241
Gambar 4.178 Denah Simulasi Area Kamar Ganti B	IV-243
Gambar 4.179 Hasil Rendering Visualisasi 3D Kamar Ganti B.....	IV-243
Gambar 4.180 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Ruang Kamar Ganti 1	IV-244
Gambar 4.181 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Ruang Kamar Ganti 2	IV-244
Gambar 4.182 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 3	IV-245
Gambar 4.183 Denah Simulasi Area Kamar Ganti C	IV-246
Gambar 4.184 Hasil Rendering Visualisasi 3D Kamar Ganti C.....	IV-246
Gambar 4.185 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 1	IV-247
Gambar 4.186 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 2	IV-248
Gambar 4.187 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 3	IV-248
Gambar 4.188 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kamar Ganti 4	IV-249

Gambar 4.189 Denah Simulasi Area Kasa C	IV-250
Gambar 4.190 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Kasa C	IV-250
Gambar 4.191 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Kasa C	IV-251
Gambar 4.192 Denah Simulasi Area Fashion	IV-252
Gambar 4.193 Hasil Rendering Visualisasi 3D Area Fashion	IV-252
Gambar 4.194 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Fashion	IV-253
Gambar 4.195 Denah Simulasi Seluruh Area Fashion	IV-254
Gambar 4.196 Hasil Penyebaran Intensitas Cahaya Seluruh Area Fashion.....	IV-255
Gambar 4.197 Kombinasi Sistem Pencahayaan Umum Dan Efek	IV-264
Gambar 4.198 Sistem Pencahayaan Umum	IV-265
Gambar 4.199 Sistem Pencahayaan Efek	IV-266
Gambar 4.200 Sistem Pencahayaan Setempat.....	IV-268
Gambar 4.201 Contoh Penerapan Pencahayaan Setempat	IV-268
Gambar 4.202 Contoh Penerapan Rumah Lampu Dilapangan	IV-270