

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH

ABSTRAK

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR DIAGRAM	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kajian Teori.....	6
2.1.1 Pemahaman Siswa.....	6
2.1.2 Alat Peraga.....	9
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Cooperatif Learning</i>	11
2.1.4 Model Pembelajaran Role Playing	13
2.2 Kajian Empirik Penelitian Sebelumnya	20
2.3 Kerangka Pemikiran.....	22
2.4 Hipotesis	23

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Metode Penelitian.....	25
3.2 Desain Penelitian.....	25
3.3 Populasi dan Sampel.....	26
3.3.1 Populasi.....	26
3.3.2 Sampel.....	26
3.4 Variabel Penelitian.....	27
3.4.1 Variabel Bebas (<i>Independen</i>).....	27
3.4.2 Variabel Terikat (<i>Dependen</i>).....	27
3.5 Alat Tes Meningkatkan Pemahaman.....	28
3.5.1 Uji Validitas.....	29
3.5.2 Uji Reliabilitas.....	33
3.5.3 Analisis Butir Soal.....	34
a. Daya Pembeda.....	34
b. Indeks Kesukaran.....	36
3.6 Prosedur Penelitian.....	38
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.8 Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	41
3.8.1 Teknik Pengolahan Data.....	41
1. Mengubah Skor Menjadi Nilai.....	41
3.8.2 Teknik Analisis Data.....	42
1. Uji Normalitas.....	42
2. Uji Homogenitas.....	43
3. Uji Hipotesis.....	43

3.9 Tempat dan Waktu Penelitian	46
3.9.1 Tempat Penelitian	46
3.9.2 Waktu Penelitian.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Deskripsi Implementasi Penerapan Model Pembelajaran Role Playing.....	48
4.2 Hasil Pengolahan Data.....	50
4.2.1 Hasil Pretest dan Posttets Pemahaman Siswa pada Kelas Eksperimen dengan menggunakan Model Pembelajaran Role Playing dengan Menggunakan Alat Peraga	50
4.2.2 Hasil Pretest dan Posttets Pemahaman Siswa pada Kelas Eksperimen dengan menggunakan Model Pembelajaran langsung	51
4.2.3 Perbedaan Peningkatan Hasil Posstest pada Kelas Eksperimen dengan Menggunakan Model Pembelajaran Role Playing dengan Menggunakan Alat Peraga dan pada Kelas Kontrol dengan Menggunakan Pembelajaran Langsung.....	52
4.3 Hasil Analisis Data	54
4.3.1 Uji Normalitas.....	54
4.3.2 Hasil Homogenitas	54
4.3.3 Uji Hipotesis	55
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
4.4.1 Perbedaan Pemahaman Siswa yang Menggunakan Model Pembelajaran Role Playing dengan Menggunakan Alat Peraga sebelum dan setelah perlakuan	62
4.4.2 Perbedaan Pemahaman Siswa yang Menggunakan Model Pembelajaran langsung sebelum dan setelah perlakuan	65
4.4.3 Perbedaan Peningkatan Pemahaman Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Role Playing dengan Menggunakan Alat Peraga dan Model Pembelajaran Langsung Sebelum dan Setelah Perlakuan.....	66

BAB V KESIMPULAN.....	70
------------------------------	-----------

5.1 Kesimpulan.....	70
---------------------	----

5.2 Saran.....	70
----------------	----

DAFTAR PUSTAKA