

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLAYING  
DENGAN MENGGUNAKAN ALAT PERAGA  
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN SISWA  
(Studi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IIS MAN 3  
Kota Tasikmalaya Tahun Pelajaran 2018/ 2019)**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat dalam  
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh,

Nafa Puspita

152165035

**JURUSAN PENDIDIKAN EKONOMI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS SILIWANGI  
TASIKMALAYA  
2019**