

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLAYING
DENGAN MENGGUNAKAN ALAT PERAGA
UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN SISWA
(Studi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IIS MAN 3
Kota Tasikmalaya Tahun Pelajaran 2018/ 2019)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat dalam
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh,

Nafa Puspita

152165035

**JURUSAN PENDIDIKAN EKONOMI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS SILIWANGI
TASIKMALAYA
2019**