

DAFTAR PUSTAKA

- Setiawan., N, C, Y., (2017). Penerapan Metode Naive Bayes Untuk Menentukan Jenis Ikan Cupang Hias. Teknik Informatika, Jurnal Universitas Nusantara PGRI Kediri, PP. 1-8.
- Budi., S., (2017). Kombinasi Metode Fordward Chaining Dan Certainty Factor Untuk Mendiagnosa Penyakit Pada Ikan Cupang. Teknik Informatika, Jurnal Universitas Nusantara PGRI Kediri, PP. 1-6.
- Ashari., M, A., (2019). Penentuan Juara Kontes Ikan Cupang Dengan Menggunakan Metode Promethee. Teknik Informatika, Jurnal Universitas Nusantara PGRI Kediri, PP. 1-8.
- Yudha., W, J., Kurniawan., W, A., (2014). Pengenalan Motif Batik Menggunakan Deteksi Tepi Canny Dan K-Nearest Neighbor. Techno.COM, Universitas Dian Nuswantoro Semarang, Vol. 3 No. 4, PP. 251-262.
- Hastuti., I., (2016). Perbandingan Metode Deteksi Tepi Menggunakan Metode Canny, Prewitt Dan Sobel Pada Image Ikan. Prosiding SNRT (Seminar Nasional Riset Terapan), Politeknik Negeri Banjarmasin, PP. 129-137.
- Moedjahedy, J., Bokang, A., Raranta, A., (2017). Aplikasi Pengenalan Ikan Hias Predator Air Tawar Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android. Cogito Smart Journal, Universitas Klatat, Vol. 3 No. 1, PP. 91-99.
- Masse, B, A., Ainun, A, N., (2018). Perancangan Aplikasi Magic Book Pengenalan Hewan Air Dengan Teknologi Augmented Reality. Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer, STMIK-Binamuli, Vol. 4 No. 1, PP. 47-62.
- Andrian, R., Anwar, S., Muhammad, A, M., Junaidi, A., (2019). Identifikasi Kupu-Kupu Menggunakan Ekstraksi Fitur Deteksi Tepi (Edge Detection) dan Klasifikasi K-Nearest Neighbor (KNN). Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Universitas Lampung, Vol. 5 No. 2, PP. 234-243.
- Wulandari, A., Andryana, S., Gunaryati, A., (2019). Pengenalan Ikan Hias Laut Pada Anak Usia 3 Tahun Dengan Metode Marker Based Tracking Berbasis Augmented Reality. Jurnal Teknologi & Manajemen Informatika, Universitas Nasional, Vol. 5 No. 1, PP. 1-8.
- Nugroho, A, Y., (2016). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Pemenang Kontes Ikan Cupang Hias Menggunakan Metode GAP Profile Matching. IT Journal, Universitas Potensi Utama Medan, Vol. 4 No. 1, PP. 99-108.
- Surahman, H., Fuja, A., Rubandi., Willy., (2017). Pengenalan Jenis Pempek Menggunakan Metode Canny & K-Nearest Neighbor (KNN) Berdasarkan Bentuknya. Teknik Informatika, STMIK GI MDP, PP. 1-11.

- Alam, P, S., Gustiana, I., (2018). Sistem Informasi Pembelajaran Ikan Cupang Hias Berkualitas Kontes di Cimahi Betta Community (CBC) Berbasis Web. Universitas Komputer Indonesia, PP. 1-7.
- Wijaya, N., Ridwan, A., (2019). Klasifikasi Jenis Buah Apel Dengan Metode K-Nearest Neighbors. Jurnal SISFOKOM, STMIK GI MDP, PP. 74-78.
- Khasanah, M, N., Harjoko, A., Candradewi, I., (2016). Klasifikasi Sel Darah Putih Berdasarkan Ciri Warna dan Bentuk dengan Metode K-Nearest Neighbor (K-NN). IJEIS, FMIPA UGM, Vol. 6 No.2., PP. 151-162.
- Manik, F, Y., Saragih, K, S., (2017). Klasifikasi Belimbing Menggunakan Naïve Bayes Berdasarkan Fitur Warna RGB. IJCCS, STMIK Kaputama, Vol. 11 No.1, PP. 99-108.
- Sari, M., Hasanudin., Aditya, R., (2018). Pengenalan Ikan Cupang (Betta Fish) Menggunakan Augmented Reality. JTIULM, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin, Vol. 1 No. 1, PP. 26-36.
- Saputra, W, A., Arifin, A, Z., (2017). Seeded Region Growing pada Ruang Warna HSI untuk Segmentasi Citra Ikan Tuna. JURNAL INFOTEL, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, Vol. 9 No. 1, PP. 56-63.
- Asmara, R, A., Puspitasari, D., Romlah, S., H, Q., Romario, R., (2017). Identifikasi Kesegaran Daging Sapi Berdasarkan Citranya Dengan Ekstraksi Fitur Warna Dan Teksturnya Menggunakan Metode Gray Level Cooccurrence Matrix. Prosiding SENTIA, Politeknik Negeri Malang, Vol. 9, PP. 89-94.