

DAFTAR ISI

halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK

KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR GRAFIK	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Definisi Operasional	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7

BAB II LANDASAN TEORETIS

A. Hakikat Pembelajaran Mengidentifikasi Unsur-unsur dan Menceritakan Kembali Isi Teks Cerita Fantasi	9
--	---

	halaman
B. Hakikat Cerita Fantasi	13
C. Teks Cerita Fantasi	25
D. Hakikat Mengidentifikasi Unsur-unsur Teks Cerita Fantasi	26
E. Hakikat Menceritakan Kembali Isi Teks Cerita Fantasi	33
F. Hakikat Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournaments</i> (TGT)	33
G. Hasil Penelitian yang Relevan	38
H. Anggapan Dasar	39
I. Hipotesis	39
 BAB III PROSEDUR PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	40
B. Desain Penelitian	42
C. Variabel Penelitian	42
D. Teknik Pengumpulan Data	43
E. Instrumen Penelitian	45
F. Sumber Data	135
G. Langkah-langkah Penelitian	135
H. Teknik Pengolahan Data	138
I. Tempat dan Waktu Penelitian	138
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Proses Pembelajaran Siklus Kesatu	139

	halaman
B. Deskripsi Hasil Belajar Peserta Didik dalam Pembelajaran Mengidentifikasi Unsur-unsur dan Menceritakan Kembali Isi Teks Cerita Fantasi Siklus Kesatu	148
C. Deskripsi Proses Pembelajaran Mengidentifikasi Unsur-unsur dan Menceritakan Kembali Isi Teks Cerita Fantasi Siklus Kedua	154
D. Deskripsi Hasil Belajar Peserta Didik dalam Pembelajaran Mengidentifikasi Unsur-unsur dan Menceritakan Kembali Isi Teks Cerita Fantasi Siklus Kedua	161
E. Analisis Data Hasil Belajar Peserta Didik menggunakan Perhitungan Statistika	167
F. Pembuktian Hipotesis	174
G. Pembahasan Hasil Penelitian	179
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	181
B. Saran	181
DAFTAR PUSTAKA	182
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	185
LAMPIRAN	186