

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat *Illahi Robbi*, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul : “IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN MENGGIRING (*DRIBBLE*) PADA SEPAK BOLA BERBASIS APLIKASI ANDROID”.

Tujuan penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi.

Berkat berbagai bantuan dari berbagai pihak, akhirnya laporan penelitian ini dapat penulis selesaikan. Oeh karena itu, sudah selayaknya penulis mengucapkan terima kasih terutama kepada :

1. Bapak Dr. H. Cucu Hidayat, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi.
2. Bapak H. Abdul Narlan, M.Pd. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi.
3. Bapak H. Iis Marwan, M.Pd. selaku pembimbing I, yang membantu dan memberi kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Haikal Millah, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II, yang juga membantu dan membimbing serta selalu menginspirasi saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Seluruh Dosen, asisten, dan Tata Usaha di lingkungan Jurusan Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Siliwangi.
6. Ayahanda dan Ibunda tercinta dan Adik-adikku yang menjadi sumber semangat saya dalam menyelesaikan skripsi ini.

7. Rekan-rekan mahasiswa PENJAS angkatan 2015'A, yang selalu memberikan motivasi kepada penulis dalam penulisan skripsi ini.

Semoga segala amal baik yang diberikan kepada penulis mendapat balasan pahala yang berlipat dari Allah SWT. Aamiin.

Akhir kata penulis berharap, mudah-mudahan laporan penelitian ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi pembaca, serta bagi kemajuan ilmu keolahragaan.

Tasikmalaya, 30 Juli 2019

Penulis,

**I.F**