

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel <i>State of the Art</i>	II-18
Tabel 3.1 Asset <i>Image</i>	III-1
Tabel 4.1 Tabel Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras dan Lunak	IV-2
Tabel 4.2 Tabel Deskripsi Konsep	IV-4
Tabel 4.3 Tabel <i>User</i>	IV-4
Tabel 4.4 Tabel <i>Use Case</i>	IV-5
Tabel 4.5 Tabel Skenario Akses <i>Menu</i>	IV-5
Tabel 4.6 Tabel Skenario <i>Virtual Reality</i>	IV-6
Tabel 4.7 Tabel <i>Storyboard</i> Ringkas	IV-9
Tabel 4.8 Tabel Rencana Pengujian <i>Blackbox</i>	IV-21
Tabel 4.9 Tabel Pengujian <i>Menu</i> Utama dan <i>Virtual Reality</i>	IV-21
Tabel 4.10 Tabel <i>Skala Likert</i>	IV-25
Tabel 4.11 Tabel Interpretasi Skor Berdasarkan Interval	IV-26
Tabel 4.12 Tabel Perencanaan Kuesioner.....	IV-27
Tabel 4.13 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Visible</i>	IV-30
Tabel 4.14 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Interesting</i>	IV-31
Tabel 4.15 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Simple</i>	IV-31
Tabel 4.16 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Useful</i>	IV-32
Tabel 4.17 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Accurate</i>	IV-33
Tabel 4.18 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Legitimate</i>	IV-34
Tabel 4.19 Tabel Hasil Pengumpulan Data dan Perhitungan <i>Structure</i>	IV-35

Tabel 4.20 Tabel Hasil Perhitungan VISUALS IV-35