

KATA PENGANTAR

Mengucapkan syukur kepada Allah swt Yang Maha Esa atas berkat, rahmat serta karunia-Nya, Penulis dapat menyelesaikan skripsi berjudul: **Pengembangan dan implementasi elearning berbasis moodle di smk sariwangi**. Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu persyaratan ujian guna memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika pada Prodogram Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Siliwangi Tasikmalaya

Terselesaikannya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Bapak Prof. Dr. H. Rudi Priyadi, Ir., M.S. selaku Rektor Universitas Siliwangi
2. Bapak Prof. Dr. Eng. H. Aripin. Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Siliwangi
3. Bapak Nur Widiyasono, M.Kom., selaku Ketua Jurusan Informatika Universitas Siliwangi
4. Ibu Heni Sulastri, M.T. dan bapak R. Reza El Akbar,S,si,MT,M.Kom Selaku dosen pembimbing skripsi saya yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.

5. Teristimewa kepada Orang Tua penulis Acep muhammad ruchuddin dan enden kurniani yang selalu mendoakan, memberikan motivasi dan pengorbanannya baik dari segi moril, materi kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Teruntuk sahabat – sahabat saya TI-F 2013 semoga bisa cepat menyusul. Dan rekan-rekan Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Siliwangi yang selalu memberika dukungan dan motivasi kepada penulis.
7. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, dan banyak kekurangan baik dalam metode penulisan maupun dalam pembahasan materi. Hal tersebut dikarenakan keterbatasan kemampuan Penulis. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun mudah-mudahan dikemudian hari dapat memperbaiki segala kekurangannya.

Tasikmalaya. Februari 2021

Penulis

Muhammad Roza Ruchuddin

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I.....	I - 1
PENDAHULUAN.....	I - 1
1.1 Latar Belakang.....	I - 1
1.2 Rumusan Masalah.....	I - 3
1.3 Tujuan Penelitian.....	I - 3
1.4 Batasan Masalah.....	I - 3
1.5 Metodologi.....	I - 4
1.6 Sistematika Penulisan.....	I - 4
BAB II.....	II - 1
LANDASAN TEORI.....	II - 1
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	II - 1
2.1.1 Pengertian Sistem dan Informasi.....	II - 1
2.1.2 Fungsi Sistem Informasi.....	II - 1
2.1.3 Komponen Sistem Informasi.....	II - 2
2.2 Konsep Dasar Learning Management System.....	II - 3
2.2.1 Integrasi dengan informasi user.....	II - 4
2.2.2 Alat administrasi.....	II - 4
2.2.3 Akses konten.....	II - 4
2.2.4 Pengembangan konten.....	II - 4
2.2.5 Konten integrasi.....	II - 4
2.2.6 Kemampuan evaluasi pengujian, dan penilaian.....	II - 5

2.2.7	Kesesuaian terhadap standard.....	II - 5
2.2.8	Konfigurabilitas.....	II - 5
2.2.9	Keamanan.....	II - 5
2.3	Moodle.....	II - 6
2.4	Kajian Penelitian Sebelumnya.....	II - 8
BAB III.....		III - 1
METODOLOGI PENELITIAN.....		III - 1
3.1	Kerangka Penelitian.....	III - 1
3.2	Perumusan masalah.....	III - 2
3.3	Pengumpulan data.....	III - 2
3.4	Perancangan.....	III - 3
3.5	Validasi design.....	III - 3
3.6	Implementasi.....	III - 3
BAB IV.....		IV - 1
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		IV - 1
4.1	Perumusan masalah.....	IV - 1
4.2	Mengumpulkan Data.....	IV - 2
4.3	Perancangan.....	IV - 2
4.3.1	Konsep aplikasi.....	IV - 2
4.3.2	Penetapan aktor.....	IV - 3
4.3.3	Usecare diagram	IV - 4
4.4	Validasi design.....	IV - 5
4.5	Implementasi.....	IV - 8
4.5.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	IV - 8
4.5.2	Tampilan Interface e-learning.....	IV - 9
BAB V.....		V - 1
KESIMPULAN DAN SARAN.....		V - 1
5.1	Kesimpulan.....	V - 1
5.2	Saran.....	V - 1
DAFTAR PUSTAKA.....		
LAMPIRAN.....		

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Penelitian Terkait.....	II - 8
Tabel 2.2 Penelitian Terkait (Lanjutan).....	II - 10
Table 2.3 Penelitian yang Mendekati.....	II - 11
Table 2.4 Penelitian yang Mendekati (lanjutan).....	II - 12
Table 2.5 Penelitian yang Mendekati (lanjutan).....	II - 13
Tabel 4.1 Konsep Aplikasi.....	IV - 2
Tabel 4.2 Penetapan Aktor.....	IV - 3
Tabel 4.3 bobot.....	IV - 6
Tabel 4.4 validasi ahli media.....	IV - 7
Tabel 4.5 validasi ahli materi.....	IV - 8

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian.....	III - 1
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	IV - 4
Gambar 4.2 menu beranda situs.....	IV - 9
Gambar 4.3 join video conference.....	IV - 9
Gambar 4.4 join video conference.....	IV - 10
Gambar 4.5 pengumuman di siswa.....	IV - 10
Gambar 4.6 siswa mengerjakan quiz.....	IV - 11
Gambar 4.7 Guru mengkonfirmasi Siswa yang akan menerima tugas.....	IV - 11
Gambar 4.8 Siswa mengunduh tugas.....	IV - 12
Gambar 4.9 Guru mengupload tugas.....	IV - 13
Gambar 4.10 Guru memilih tipe soal untuk quis.....	IV - 13
Gambar 4.11 Guru menginput soal.....	IV - 14
Gambar 4.12 Guru menginput jawaban dan nilai.....	IV - 14
Gambar 4.13 Admin menginputkan pengumuman.....	IV - 15
Gambar 4.15 pembuatan kelas.....	IV - 15
Gambar 4.15 Penginputan murid.....	IV - 16