

## ABSTRAK

Kegiatan praktikum dilaksanakan secara tertib, terjadwal, dan membutuhkan pencatatan dalam kegiatan secara sistematis. Pelaksanaannya di Laboratorium Universitas Siliwangi, untuk tercapainya situasi dan kondisi kegiatan praktikum yang kondusif dapat menunjang prestasi akademik. Tidak hanya itu, dengan adanya wabah pandemi covid-19 sekarang kegiatan masa perkuliahan dilaksanakan secara tatap muka dan dinyatakan harus kuliah secara daring. Permasalahan tersebut dapat diatasi dengan dibuatnya sebuah sistem informasi *logbook*, agar pencatatan aktivitas laboratorium dapat tercatat dan tersimpan secara otomatis. Sistem Informasi dibangun menggunakan metode pengembangan sistem *Extreme Programming*. Dimulai dengan perancangan basis data, design sistem dengan UML, dengan pembangunan sistem menggunakan Visual Studio. NET 2021. Teknologi tersebut dapat dimanfaatkan pada perguruan tinggi untuk kegiatan aktivitas praktikum di laboratorium jurusan Informatika Universitas Siliwangi. Sebagai pengingat untuk setiap kegiatan yang harus dilakukan oleh mahasiswa dalam setiap pertemuan dengan cara memunculkan notifikasi di setiap jadwal praktikum, kompensasi, pengumuman maupun informasi lain seputar praktikum. Semua aktifitas perlu dicatat pada aplikasi tersebut. Berdasarkan hasil dari pengujian Black-box testing menunjukkan sistem dapat berjalan sesuai dengan rancangan pengujian sistem yang diharapkan.

**Kata kunci** – *Black-box Testing, Extreme Programming, Logbook, Sistem Informasi, UML.*