

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *COLLISION DETECTION* DAN  
*RANDOM NUMBER GENERATOR* UNTUK MENEMUKAN PLAYER  
DAN MENGACAK DROP ITEM PADA *GAME* PETUALANGAN  
BERBASIS AGEN CERDAS**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

**Nama : Imran Hasbi Zulfahmi**

**NPM : 137006073**



**JURUSAN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SILIWANGI**

**TASIKMALAYA**

**2021**

