

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

APLIKASI MULTIMEDIA BERBASIS GAME EDUKASI MENGGUNAKAN *CONSTRUCT 2* UNTUK PENGENALAN TEMPAT WISATA BUDAYA JAWA BARAT PADA ANAK USIA DINI

TUGAS AKHIR

Oleh :
Perdana Putra
137006185

Menyetujui,

Tasikmalaya, Maret 2021

Pembimbing I

Pembimbing II

Husni Mubarak, S.TP., M.T.
NIP. 19811125 20504 1 001

Andi Nur Rachman, S.T., M.T.
NIP. 0401118601

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Siliwangi Tasikmalaya,

Ketua Jurusan
Teknik Informatika,

PROF. DR. ENG. HARIPIN
NIP/NIDN 196708161996031001

Nur Widiyasono, M.Kom., CEH., CHFI.
NIP/NIDN 0310127203