

## **Abstrak**

Wisata Budaya adalah kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau kelompok dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi, pengembangan pribadi, atau mempelajari daya tarik budaya dengan memanfaatkan potensi budaya dari tempat yang dikunjungi. Namun, pada umumnya anak-anak mengalami kesulitan untuk mempelajari budaya oleh karena itu diperlukan metode pembelajaran yang menyenangkan, kontekstual, efektif, efisien, dan bermakna. Sarana pembelajaran dengan menggunakan metode game merupakan salah satu inovasi yang banyak digemari oleh kalangan anak, dimana anak-anak masih sangat senang bermain. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah game edukasi pengenalan budaya yang bermanfaat untuk memperkaya pengetahuan, wawasan, seni, budaya dan juga melatih imajinasi, logika, dan daya ingat. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Luther-Sutopo, di mana metode ini merupakan salah satu metode pengembang multimedia dan menggunakan Construct 2 untuk pembangunannya. Hasil yang dicapai dari penelitian ini adalah terselesaikannya pembuatan game edukasi “Wisata Budaya Jawa Barat” berbasis Android yang diharapkan dapat memberikan pendidikan kepada pengguna dengan cara yang menyenangkan dan tidak membosankan.

**Kata kunci:** Wisata Budaya, Game, Edukasi, Construct 2,