

DAFTAR PUSTAKA

Jaya Ardi Putra. (2016). *Rancang Bangun Game Edukasi Wisata dan Budaya Bali*. Jimbaran.

Angga Puta Safrianto. (2015). *Game Edukasi Ayo Menenal Ragam Budaya Indonesia Menggunakan Construct 2 r114*. Kediri.

Sukandarrumidi. 2012. *Dasar-dasar Penulisan Proposal Penelitian: Petunjuk Praktis Untuk Peneliti Pemula*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

Ridho Adjie. (2018). *Game Edukasi Pengenalan Budaya Jawa Berbasis Android Menggunakan Construct 2*.

Meidianto.Tek weng. (1944). *Rancang bangun game edukasi pengenalan budaya indonesia berbasis android menggunakan Phonegap*.

Justin Kelly, (2007). *Game Design Document Project Scarab*. Toronto.

Prajna Bhardra, (2014). *Game Design Document My Wayang*. Yogyakarta : Amikom.

Indonesia Student, 2017, 4 *Pengertian game menurut para ahli*.

<http://www.indonesiastudents.com/pengertian-game-edukasi-menurut-para-ahli-dan-contohnya-lengkap/>