

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

### IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION DAN RANDOM NUMBER GENERATOR UNTUK MENEMUKAN PLAYER DAN MENGACAK DROP ITEM PADA GAME PETUALANGAN BERBASIS AGEN CERDAS

#### TUGAS AKHIR

Oleh:  
Imran Hasbi Zulfahmi  
137006073

Menyetujui,  
Tasikmalaya, Juli 2021

Tasikmalaya, Juli 2021

Pembimbing I,

Tasikmalaya, Juli 2021

Pembimbing II,

Dr. Aradea, S.T., M.T.  
NIDN. 0424097601

Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0310127203

Dekan Fakultas Teknik  
Universitas Siliwangi Tasikmalaya,

Mengetahui,  
Ketua Program Studi  
Teknik Informatika,

Prof. Dr.Eng. H. Aripin  
NIP. 19670816 199603 1 001

Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19830726 201504 1 002

**PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR**

**IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION DAN  
RANDOM NUMBER GENERATOR UNTUK MENEMUKAN PLAYER  
DAN MENGACAK DROP ITEM PADA GAME PETUALANGAN  
BERBASIS AGEN CERDAS  
TUGAS AKHIR**

**Oleh :**

**Imran Hasbi Zulfahmi**

**137006073**

Menyetujui,

Telah di pertanggungjawabkan di dalam Sidang Tugas Akhir

Pada Tanggal, 15 Desember 2020

Tim Penguji Sidang Akhir :

**Eka Wahyu Hidayat, S.T., M.T.**

Ketua Sidang TA

\_\_\_\_\_

**Firmansyah Maulana SN, S.T., M.Kom.**

Anggota Sidang TA

\_\_\_\_\_

Tasikmalaya, 15 Desember 2020

Pembimbing 1

Pembimbing 2

**Dr. Aradea, S.T., M.T.**

**Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom.,**

NIDN. 0424097601

NIDN. 0412088503



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS SILIWANGI

**FAKULTAS TEKNIK**

Jalan Siliwangi No.24 Kota Tasikmalaya Kode Pos 46115 Kotak Pos 164 Telepon  
(0265) 323537 Faksimile (0265) 325812 e-mail : [ft@unsil.ac.id](mailto:ft@unsil.ac.id) Laman :  
<http://ft.unsil.ac.id>

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

---

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Imran Hasbi Zulfahmi  
NPM : 137006073  
Jurusan/Program Studi : Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul:

**“IMPLEMENTASI ALGORITMA COLLISION DETECTION DAN RANDOM NUMBER GENERATOR UNTUK MENEMUKAN PLAYER DAN MENGACAK DROP ITEM PADA GAME PETUALANGAN BERBASIS AGEN CERDAS”**

Benar-benar merupakan hasil karya pribadi dan bukan merupakan hasil karya orang lain atau pihak manapun, serta **BUKAN PLAGIAT**. Seluruh sumber yang dijadikan rujukan dan dikutip dalam laporan Tugas Akhir ini telah saya nyatakan benar. Apabila dikemudian hari pernyataan saya ini tidak benar, maka saya bersedia menanggung semua akibat atau sanksi yang berlaku.

Tasikmalaya, 15 Desember 2020

Imran Hasbi Zulfahmi

NPM. 137006073