

## DAFTAR PUSTAKA

- Putra. Y. E., Wahyudi. A., & Tumilar. A. (2018) Virtual Reality 360° Interaktif Wisata Digital Kota Tomoon dengan Tampilan Stereoscopic. *Cogito Smart Journal*, Vol. 4.
- Nata. M. N. G. (2017). Aplikasi Virtual Tour Guide Sebagai Promosi Pariwisata Bali. *Jurnal Sistem Dan Informatika*, Vol. 11.
- Lengkong. O., Kusen. V., & Dauhan. B. C. (2017). Perancangan Aplikasi Virtual Reality Pengenalan Tempat Wisata di Sulawesi Utara Berbasis Android. *Konferensi Nasional Sistem & Infromatika*.
- I. Binanto. (2010). Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta: Andi Offset.
- T. Vaughan. (2004). Multimedia Making It Work, Sixth Edition, New York: McGraw-Hill Companies.
- Azim. F. M., Hidayat. W. E., & Rachman. N. A. (2018). Android Battle Game Based on Augmented Reality with 2D Object Marker. *Jurnal Online Informatika (JOIN)*, Vol. 3, No.2.
- Hidayat. W. E. (2017). Metode Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Multimedia. *Jurnal Sitrotika Universitas Siliwangi*, Vol. 7, No. 1.
- Ramdhani. A., & Ahmad. A. H. (2017). Penerapan Teknologi 360° Video dan Virtual Reality Pada Pertunjukan Wayang Golek Cepak Tegal. *Seminar Nasional IPTEK Terapan (SENIT)*.
- Nugraha. S. B., & Kurniawan A. (2014). Rancang Bangun 3D Virtual Reality Untuk Promosi Perumahan Berbasis Web Online. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*.
- Riyadi. S. F., Sumarudin. A., & Bunga. S. M. (2017). Aplikasi 3D Virtual Reality Sebagai Media Pengenalan Kampus Politeknik Negeri Indramayu Berbasis Mobile. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIKO)*, Vol. 2.
- Raming. X, Tulenan. V., & Najoran. X. (2017). Virtual Reality Berbasis Video 360° Derajat Pada Tari-Tarian Adat Suku Minahasa. *E-Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 11.
- Zikky. M., Bagar. C., Firdaus. M., Assidiqi. H. M., & Hidayatulloh. N. (2016). Pengembangan Wisata Virtual Reality di Kampus PENS Menggunakan Google Cardboard dan Smartphone Android. *Seminar Nasional Teknologi Terapan Yogya*.

Said. A. R., & Hasaibuan. S. M. (2016). Rancang Bangun Website Virtual Tour 360° Cagar Budaya Kota Medan. *Jurnal Online Jaringan Pengajian Seni Bina (JOJAPS)*.