

## **Abstrak**

Sistem *Smarthome* terdiri dari perangkat *controlling*, *monitoring*, dan otomasi yang dapat diakses dari mana saja selama ada koneksi internet. Beberapa perangkat atau peralatan rumah tangga yang dapat diakses melalui aplikasi pada *smartphone* seperti intensitas gas, mengunci atau membuka pintu secara elektronik, dan pemantauan kondisi pintu. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat sistem keamanan rumah menggunakan *multi* mikrokontroler (*NodeMCU*) dengan konsep *smarthome* berbasis *IoT*. Metodologi penelitian menggunakan metodologi eksperimental. Desain sistem ini dibuat menggunakan *smartphone android*, mikrokontroler *nodeMCU V3*, sensor magnet (*MC-38*), sensor gas (*MQ-2*), *Solenoid Door Lock*, dan *Buzzer*. Hasil dari penelitian ini adalah sistem dapat kontrol dan *monitoring* keadaan dirumah dengan memanfaatkan layanan aplikasi *Blynk* pada *smartphone*. Layanan aplikasi *Blynk* ini berfungsi sebagai perantara antara *smartphone* dan modul komponen. Mikrokontroler *nodeMCU* dan aplikasi *Blynk* membutuhkan koneksi internet untuk saling terhubung.

Kata Kunci: *Blynk*, *IoT*, Mikrokontroler, *Smarthome*, *Smartphone*.