

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR KEASLIAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN DAN MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>I-1</b>
1.1. Latar Belakang .....	I-1
1.2. Rumusan Masalah .....	I-2
1.3. Batasan Masalah .....	I-2
1.4. Tujuan Penelitian .....	I-3
1.5. Manfaat Penelitian .....	I-3
1.6. Metode Penelitian .....	I-3
1.7. Sistematika Penulisan .....	I-4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>II-1</b>
2.1. Multimedia.....	II-1

2.2. Animasi 3D ( <i>3D Moving</i> ).....	II-1
2.3. Augmented Reality.....	II-3
2.4. Unity 3D .....	II-11
2.5. Blender .....	II-13
2.6. <i>Scan</i> .....	II-14
2.7. Marker .....	II-15
2.8. Kartu.....	II-15
2.9. Android.....	II-15
2.10. Media Pembelajaran.....	II-16
2.11. Teknik Bermain Bola Voly.....	II-19
2.12. Penelitian Terkait .....	II-29
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>III-1</b>
3.1. Kerangka Penelitian .....	III-1
3.2. Pengumpulan Data .....	III-2
3.3. Studi Lapangan .....	III-2
3.4. Studi Literatur .....	III-4
3.5. Analisis Kebutuhan Data.....	III-5
3.6. Metode Pengembangan Multimedia .....	III-7
3.7. Penarikan Kesimpulan.....	III-10
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1. Metode Pengembangan Multimedia.....	IV-1
4.2. <i>Concept</i> (Konsep) .....	IV-1
4.2.1. Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) <i>Assembly</i> .....	IV-5

4.2.2. Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) <i>Assembly</i> .....	IV-5
4.3. <i>Design</i> (Rancangan) .....	IV-6
4.3.1. Perancangan Struktur Menu .....	IV-6
4.3.2. Perancangan Marker .....	IV-8
4.3.3. Flowchart .....	IV-11
4.3.4. Storyboard .....	IV-14
4.4. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Materi) .....	IV-18
4.5. <i>Assembly</i> (Pemasangan Elemen Multimedia) .....	IV-23
4.5.1. Interaksi Antara Pengguna dengan Aplikasi .....	IV-26
4.5.2. Hasil Implementasi .....	IV-29
4.6. <i>Testing</i> (Uji Coba) .....	IV-36
4.6.1. Pengujian Alpha ( <i>Alpha Testing</i> ) .....	IV-37
4.6.2. Pengujian Beta ( <i>Beta Testing</i> ) .....	IV-42
4.7. <i>Distribution</i> (Menyebarkan Luaskan) .....	IV-50
4.8. Hasil Akhir Produk .....	IV-52
4.8.1. Kelebihan Aplikasi .....	IV-52
4.8.2. Kekurangan Aplikasi .....	IV-53
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>V-1</b>
5.1. Kesimpulan .....	V-1
5.2. Saran .....	V-2

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**