

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

**PENERAPAN LOGIKA *FUZZY* UNTUK  
MENENTUKAN TINGKAH LAKU *NON-PLAYABLE*  
*CHARACTER* PADA *ROLE PLAYING GAME***

**TUGAS AKHIR**

Oleh :  
**Ulle Luissa Nugraha**  
**157006072**

Menyetujui,

Tasikmalaya, 19 November 2020

Pembimbing 1

Pembimbing 2

**Aldy Putra Aldya, S.T., M.T.**  
NIDN. 0026108704

**Neng Ika Kurniati, S.Si., M.Cs.**  
NIDN. 0425078202

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik  
Universitas Siliwangi Tasikmalaya

Ketua Program Studi  
Informatika

**Prof. Dr. Eng. H. Aripin**  
NIP. 196708161996031001

**Nur Widiyasono, S.Kom., M.Kom.**  
NIDN. 0310127203