

**PENERAPAN LOGIKA *FUZZY* UNTUK MENENTUKAN  
TINGKAH LAKU *NON-PLAYABLE CHARACTER* PADA  
*ROLE PLAYING GAME***

**LAPORAN PENELITIAN  
TUGAS AKHIR**

**Oleh:**

**Nama : Ulie Luissa Nugraha  
NPM : 157006072**



**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SILIWANGI  
TASIKMALAYA  
JULI 2020**